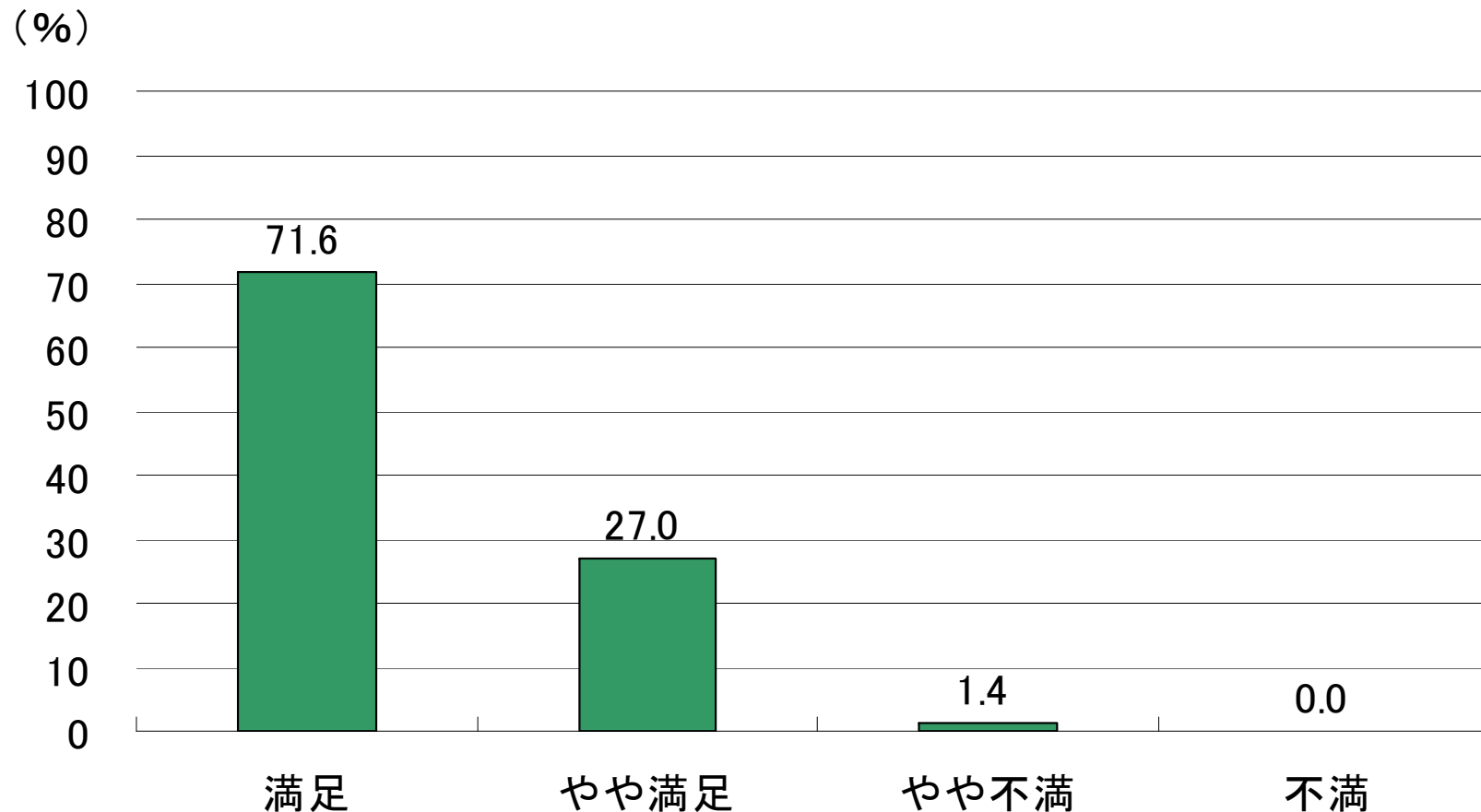


CSS nITE
in FUKUI
本イベント

イベント全体の感想について

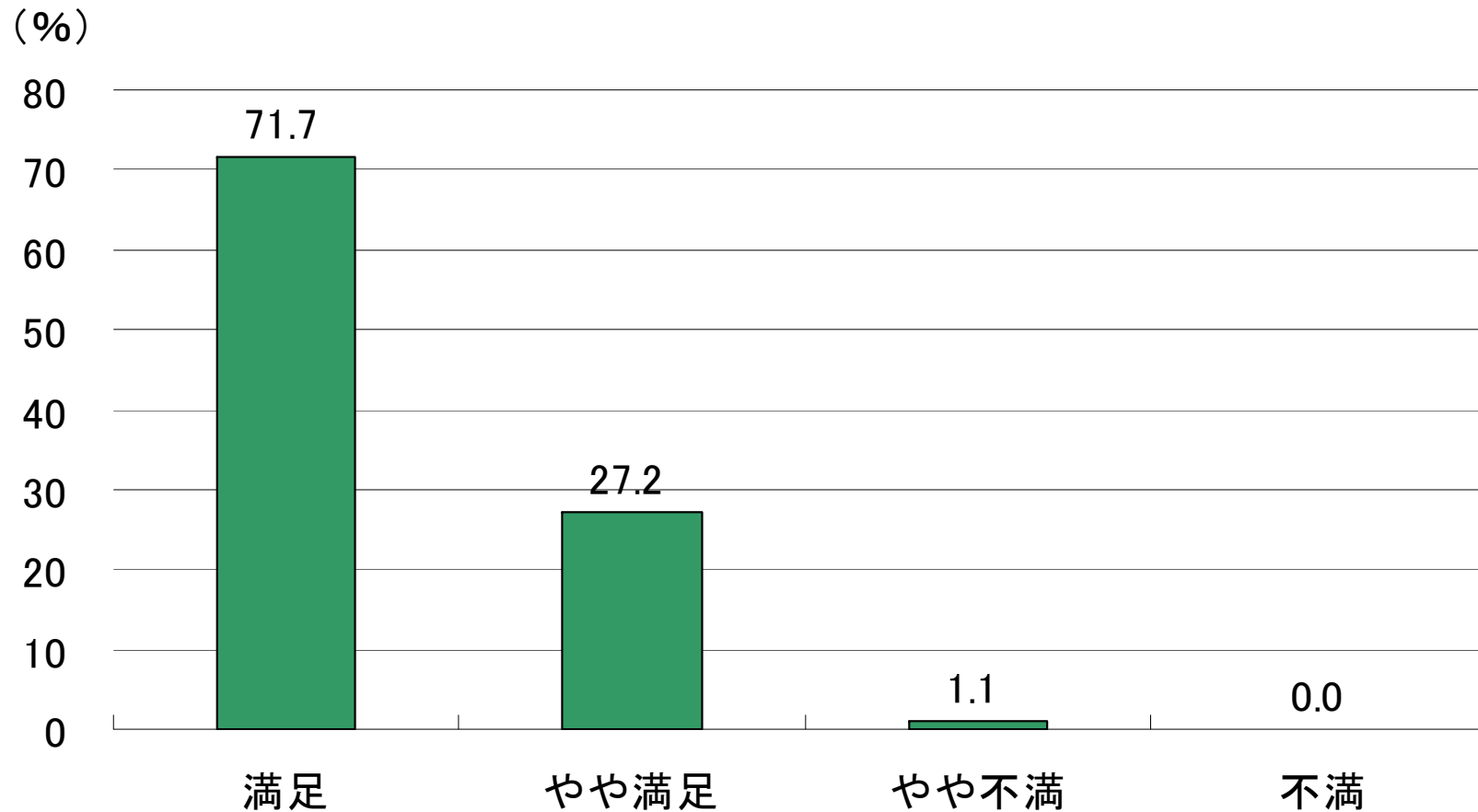
参加者の98.6%の方が、「満足」または「やや満足」と回答！



【参加者のご意見】

- ・Web制作についての勉強が色々な面からできました。会場も楽しい雰囲気でも良かったです。ありがとうございました。
- ・福井にいて、こうしたイベントに参加できるのは貴重で嬉しいことです。ぜひ続けてください。
- ・制作面など、Web全般に関する講演が聞けて、今後すべきことが自分の中でわかりやすくなりました。
- ・一度のイベントで、広範囲の知識が学べて嬉しい。
- ・すごく質の高いイベントで、講師の方の話も楽しかったので、会場の大きさもちょうど良く、とても聞きやすかったです。アットホームな雰囲気もちよっと戸惑いましたが、とっても楽しかったです。そして役に立ちました。

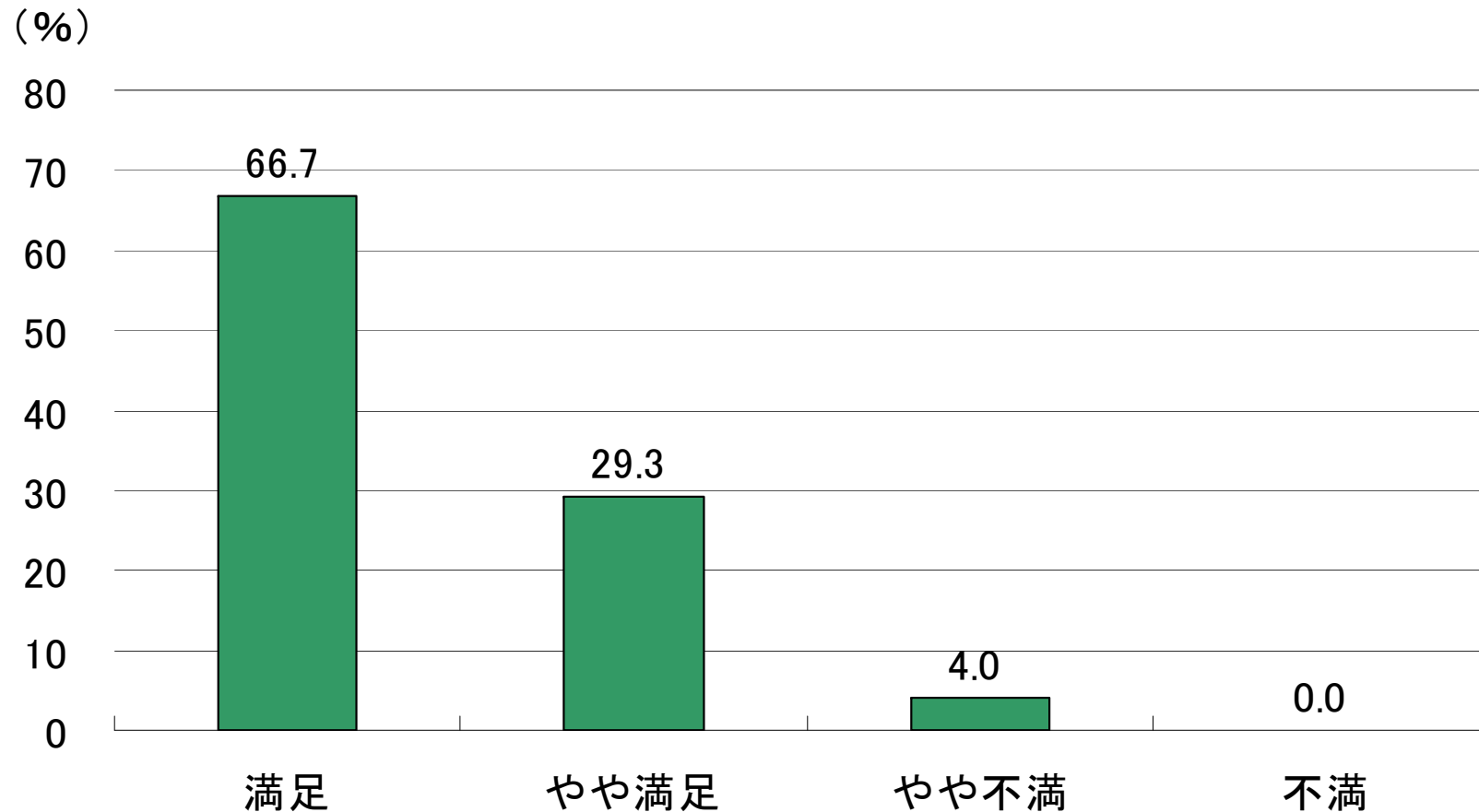
CSS3+jQueryで行こう！（益子貴寛氏）



【参加者のご意見】

- ソースの実演がわかりやすく良かったです。ぜひ調べて今後使ってみたくなりました。
- jQueryの活用例がわかりやすく、非常に参考になった。
- とても勉強になりました。まずは自サイトで試して、仕事にもうまく活かしていけるようにがんばります！
- CS3とjQueryを勉強していきたいと思わせるセッションでした。Flashなどを使用しなくても、ここまでできるのは良いと思いました。
- クロスブラウザ対策における、jQueryの有効性が理解できました。
- FLASHがなくても、それと同等の動作が可能であるところに魅力を感じました。

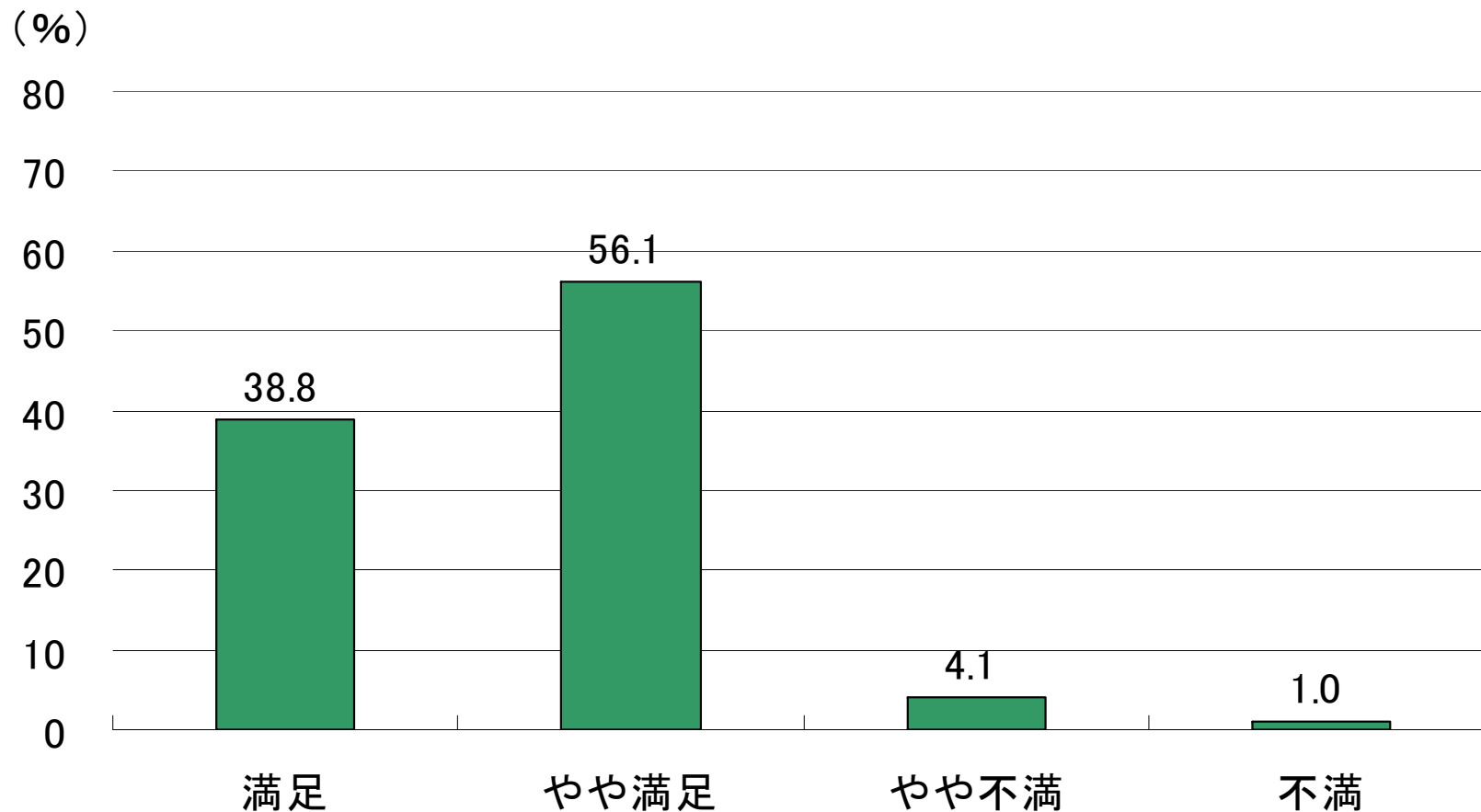
海外Webデザイントレンド春便り2009(原 一浩氏)



【参加者のご意見】

- 漠然と感じていたことを実例と言葉で具体的に整理整頓してもらえると、色々目が覚めてとっても良かったです。
- デザインの流れと背景を俯瞰できて、勉強になった。今後の仕事のアイデアにしたい。
- 漠然ととらえてはいても、なかなかまとめて傾向を整理する機会はないので、こうしたトレンド分析は興味深かった。
- 2008年のWebトレンドの総括をわかりやすく教えてもらえて良かったです。これからトレンドを意識して制作に臨みたいと思います。
- Webデザインの流行も、色々変わってきているんだなと感心しました。話の中で、検索フォームのアイコンが虫メガネで統一されてきているということが、なかなか面白かったです。

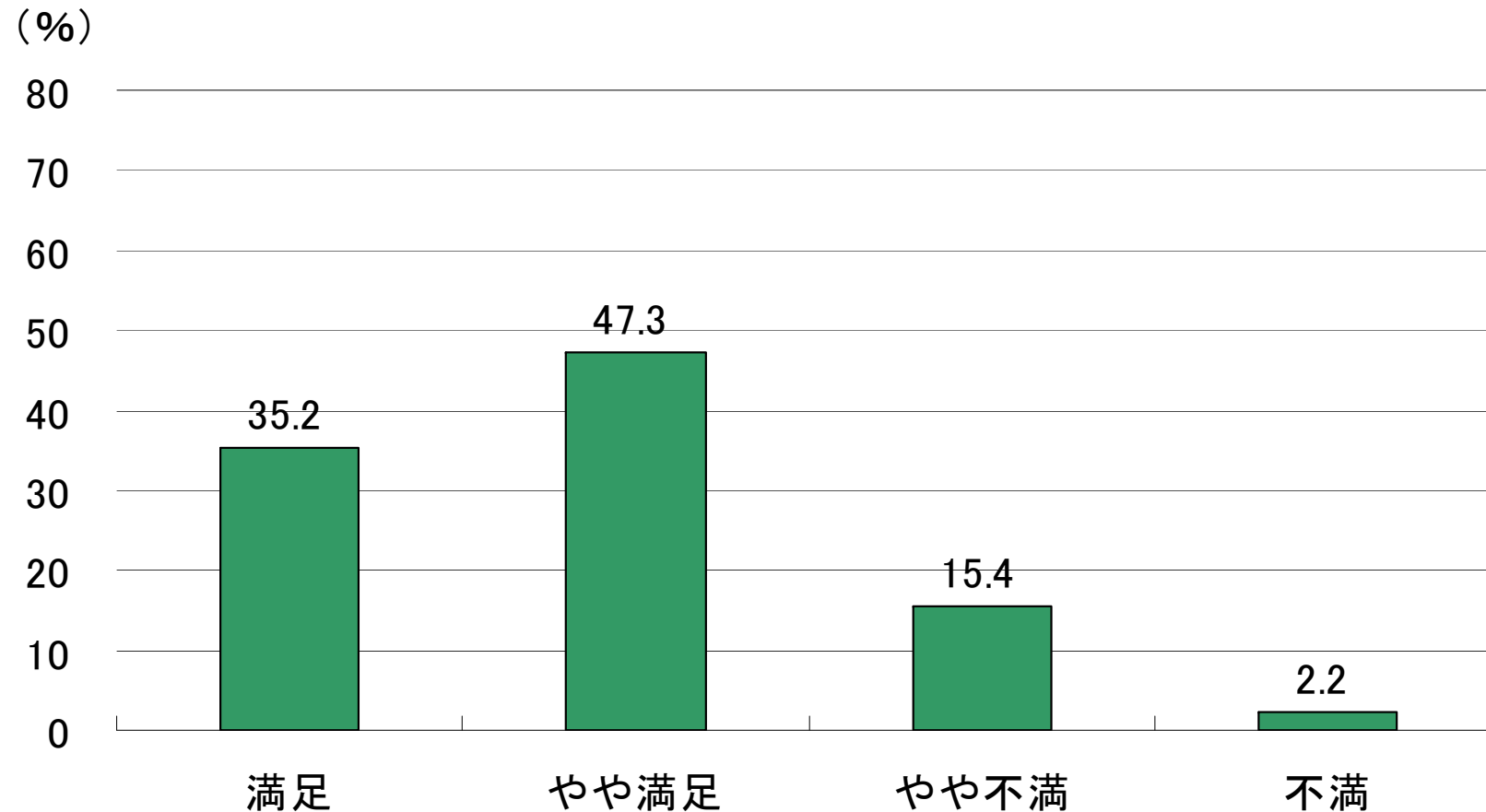
賢く、効率の良いWeb制作環境へ Adobe CS4 Web Premiumで出来ること(西村真里子氏)



【参加者のご意見】

- CS4の新機能満載で楽しかったです。もっと詳しく聞きたかったです。
- フラッシュサイトに興味があり、3サイトの参考サイトを見て、驚きました。作業効率軽減の話も興味があり、導入を検討しようと思います。
- CS4は非常に便利なソフトに仕上がっていると感じました(購入済です)。
- CS4のメーカーセッション、はじめてでしたが、すばらしかったです。
- Fireworks→Acrobatの連携が魅力的でした。Photoshopの色調補正系も便利でよいですね。
- 一番感動をもらったプレゼンでした。Photoshopの新機能にワクワクしました。あと、Adobe Recordsのキャンペーンにも参加したいです。

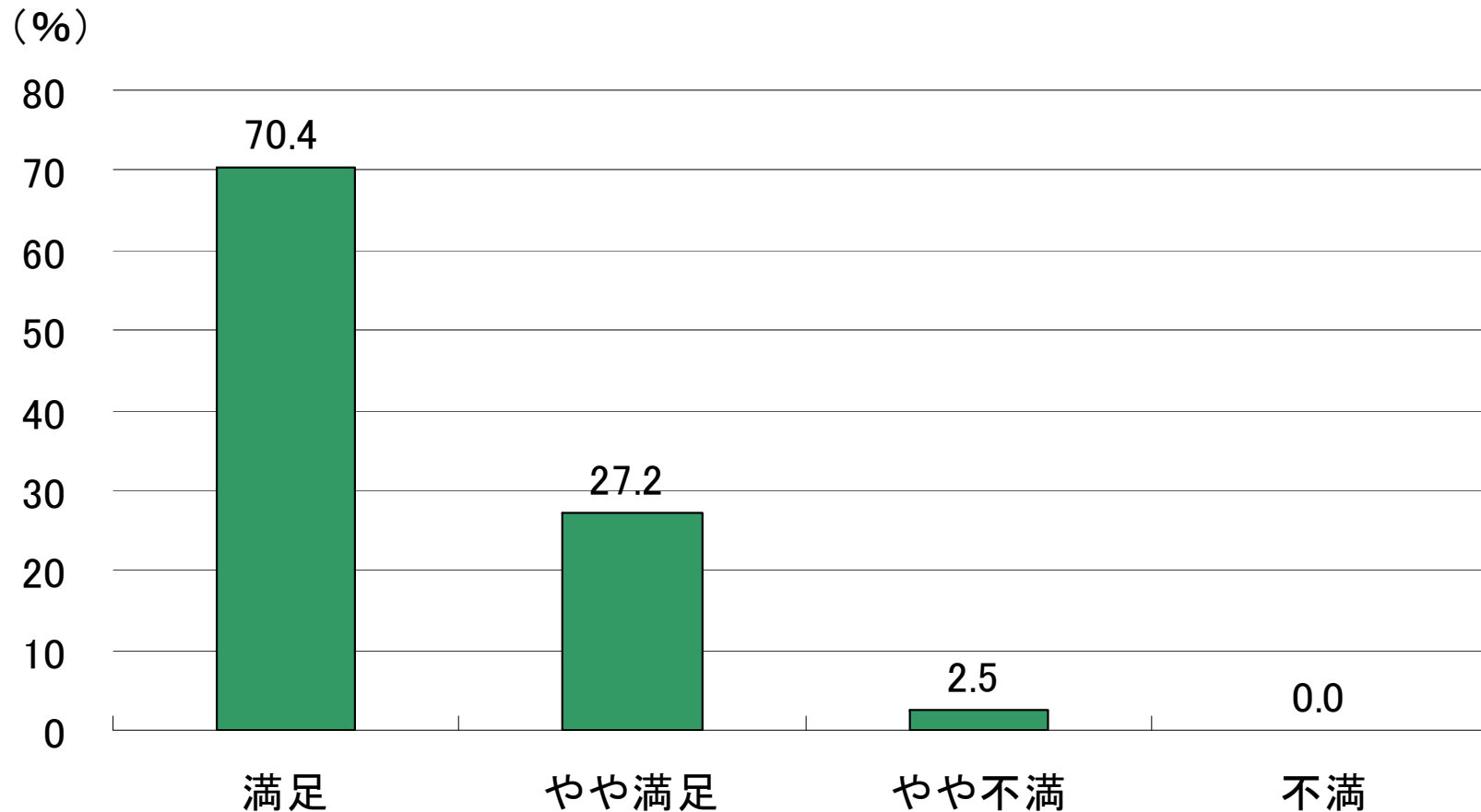
Movable Type 再構築パフォーマンスの最適化(上ノ郷谷太一氏)



【参加者のご意見】

- MTのことについてあまり詳しくないけど、聞いていて楽しかったです。
- MTの出力例のデモがとても面白かったし、ツールとしての幅広さがわかって今後使ってみたいと思える内容でした。
- 予約変数があるのを知らなかったの、これから使ってみたいと思います。
- cmsはxoopsしか使ったことがないので、MTOS使ってみようと思います。
- 最近、MTを使っていなかったの、久々に使い倒して遊びたいと思いました。
- 仕事上、MTを使うときが良くあるので参考になった。
- インクルード展開できるのはいいですね。MTは結構使っていますが、記事が増えると重く感じるのがつらいです。

フロントエンドからのUIデザインアプローチと実践論(阿部淳也氏)

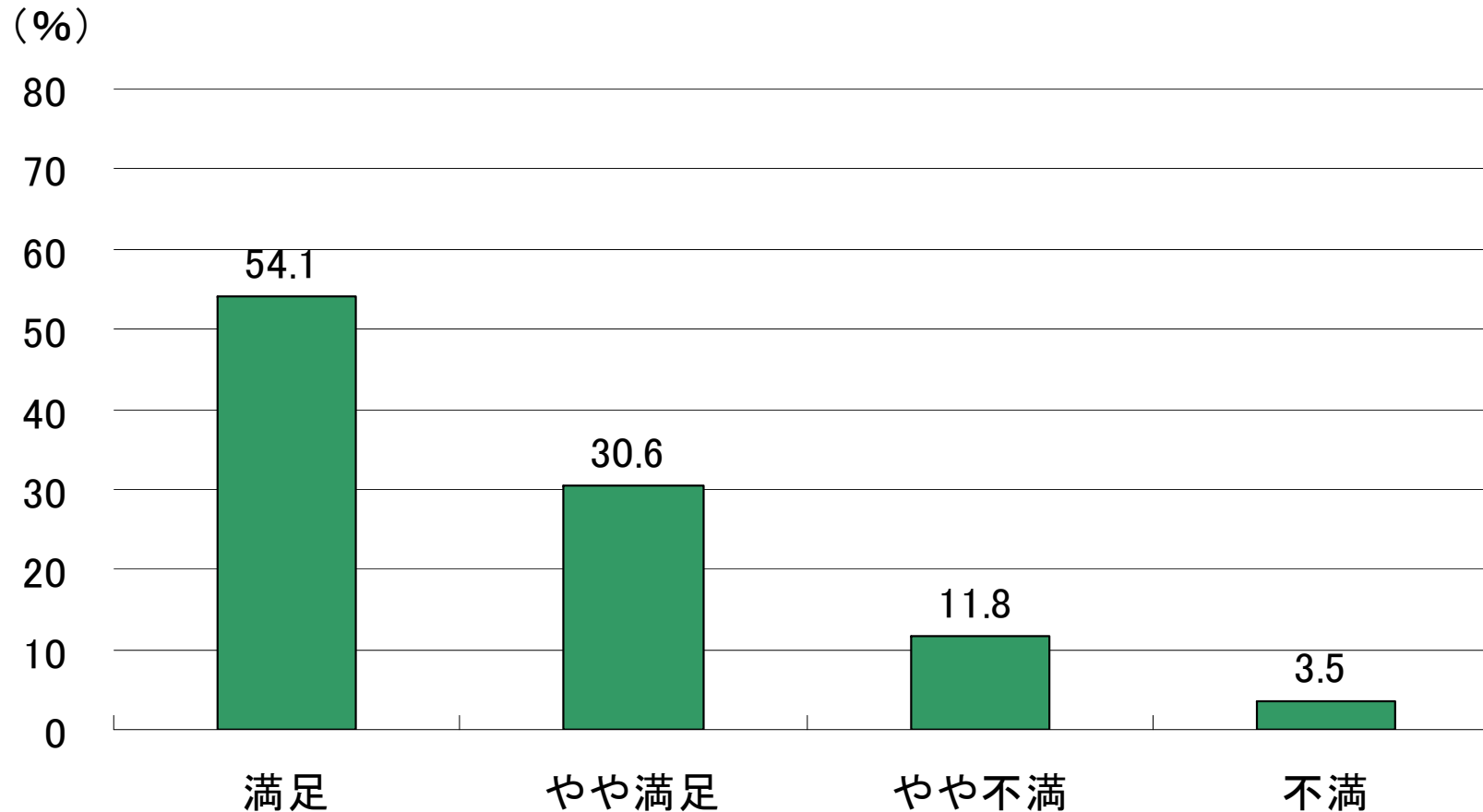


【参加者のご意見】

- 何を提供するうえでも、基本として考えなければいけないこと(ユーザーの声・開発の声)が大事だなとあらためて実感しました。RIAの考え方も参考になりました。
- クライアントが考えやすいツールとしての資料をたくさん作るというのはとても貴重で参考になりました。自分に足りないところなので、やらなければ!と思いました。
- MVCなど、デザイナーだけやってる人には聞けない話が出てきてよかった。ワークフローが興味深かった。
- プロジェクト管理について勉強になった。また、デザインを文章にまとめる手段についても勉強になった。
- 「スキルセット」より「マインドセット」。なるほど。きっちり手順踏んでいるのですね。gihyoみてみます。
- 具体的でわかりやすかったです。明日からでも社内で使えることも多く、提案してみようと思います。

今回の開催スタイルについて(会場・場所)

会場について、84.7%の参加者が満足と回答（昨年よりも8.1%上昇）。

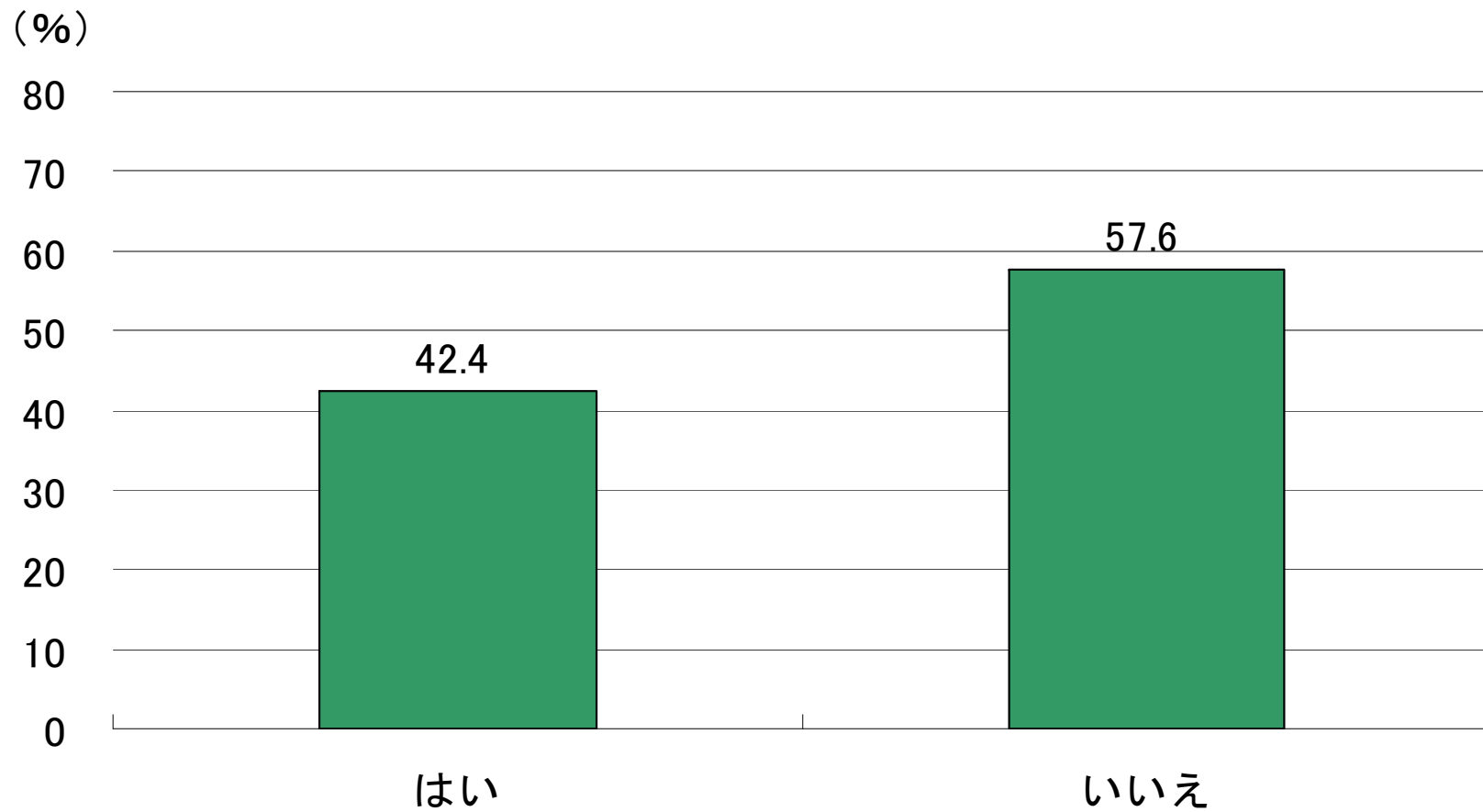


【参加者のご意見】

- 会場は去年の響のホールの方が良かったです。
- 駅前だと駐車場代がかかるので嬉しかった。
- 前夜祭+本番でお腹一杯になりました。ありがとうございました。本番は、AOSSAもしくは響のホールだとアクセス的に便利です。
- 去年の会場よりも良いと思います。駐車場もあって来やすかったです。前夜祭も行ったのですが、それもあって、入りやすかったです。

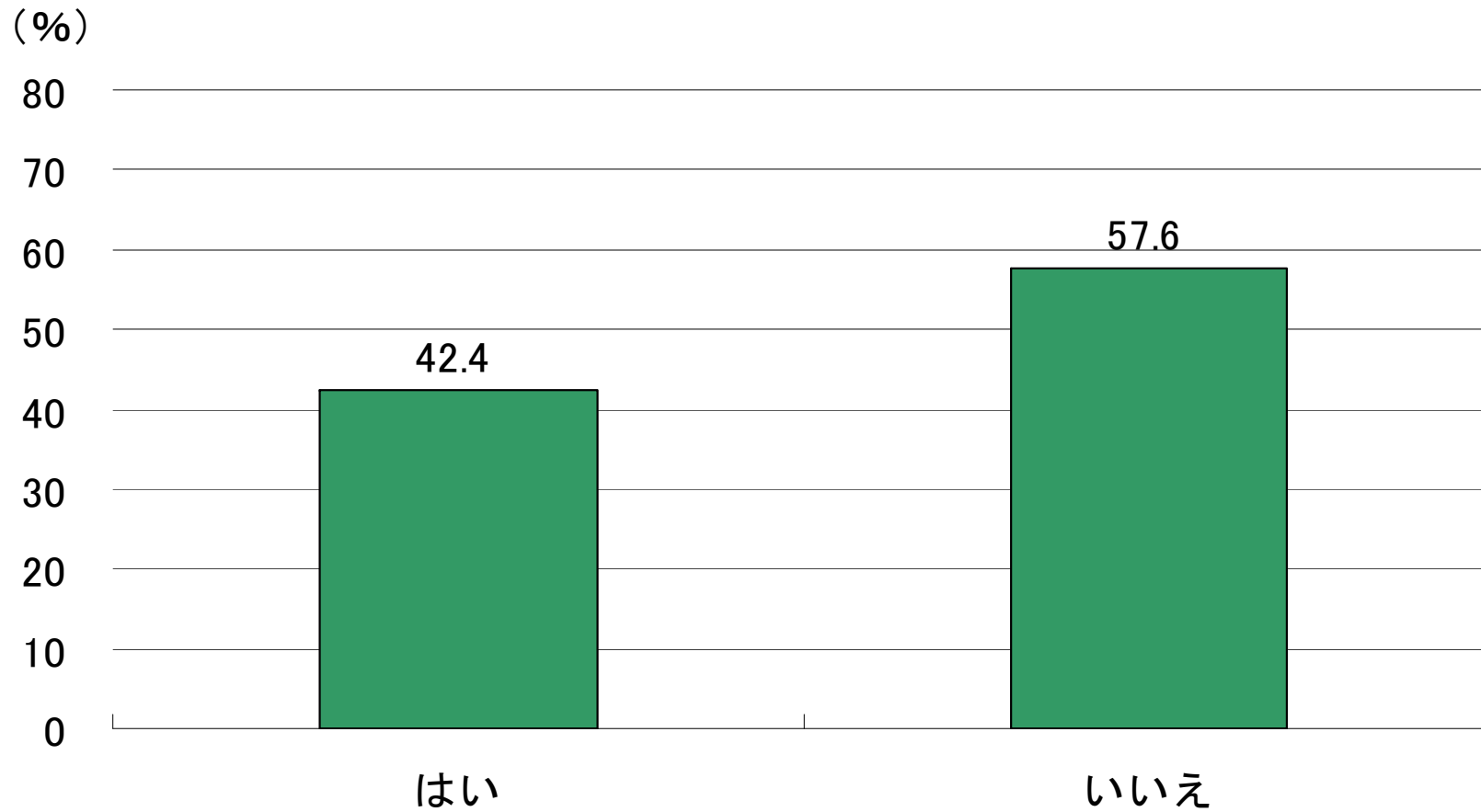
昨年3月のCSS Nite in FUKUIにご参加いただきましたか？

参加者の4割が、昨年のイベントにも参加している。



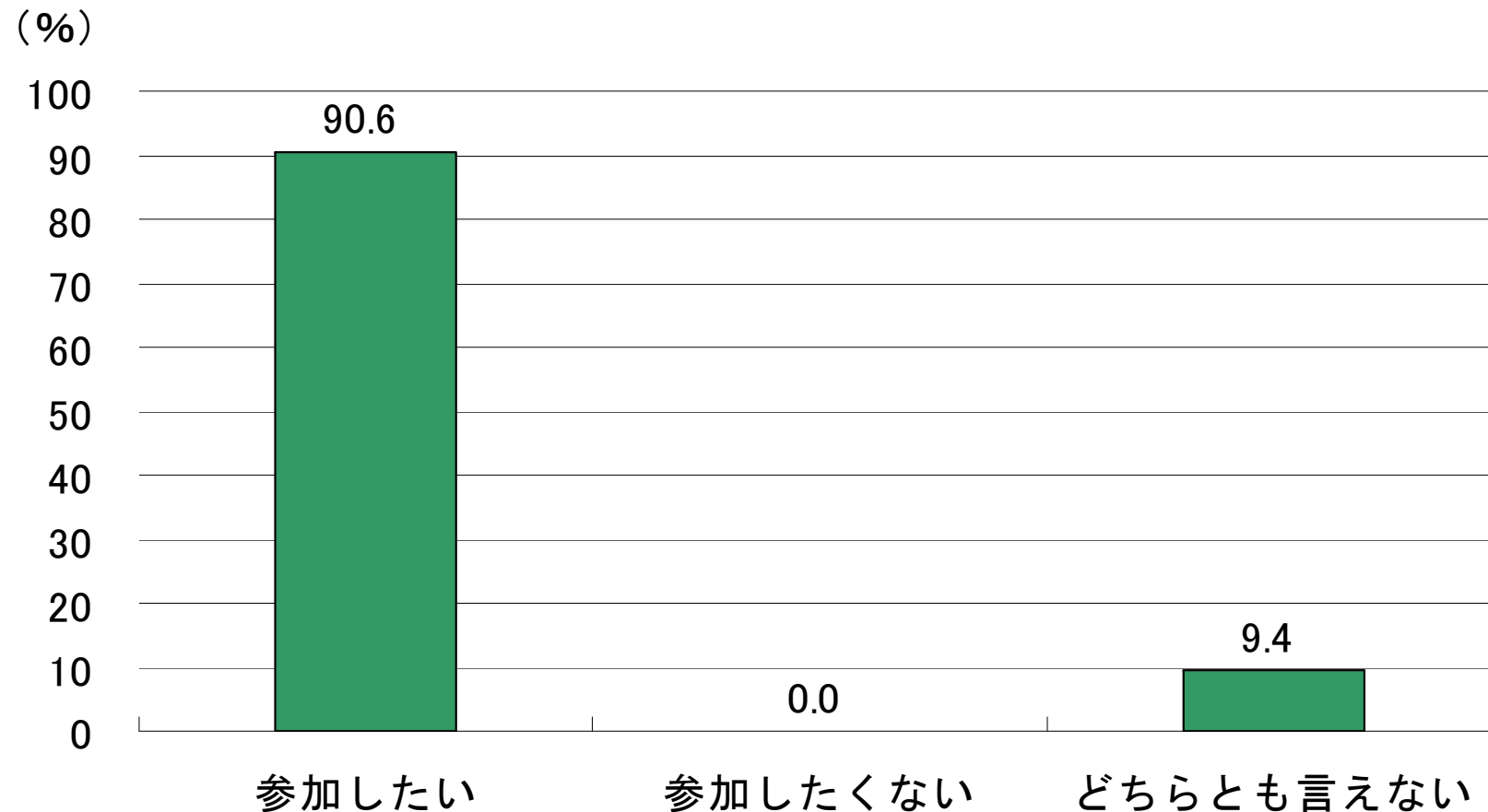
過去、開催されたアップグレードふくいに参加されたことはありますか？

参加者の4割が、過去のアップグレードふくいへの参加者である。



今後も参加したいですか？

参加者の9割以上が「また参加したい」と回答。「参加したくない」はゼロ！

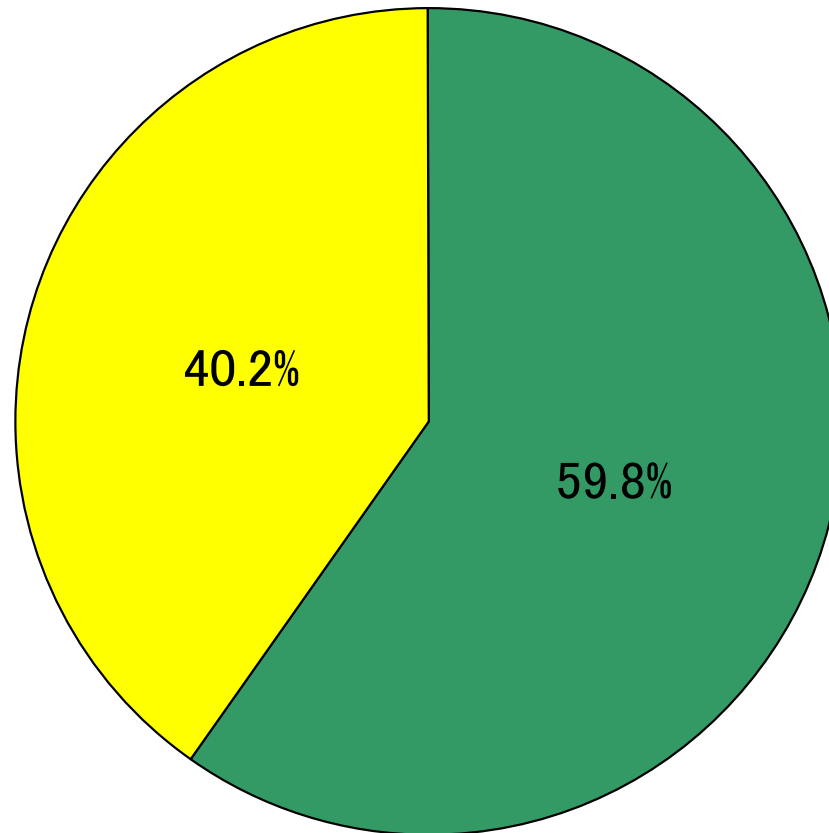


【参加者のご意見】

- 去年より良かったと思います。
- できれば、一日に濃縮して欲しい。
- Webの最新について聞けてためになりました。今後、携帯電話向け・iPod・PSP向けなんかの話があれば聞きたいとおもいました。ケータイ技術もWebにつながればいいと思ってます(赤外線やFelicaなど)。
- 最新の情報、技術のサポートなども多めに行って欲しい。Tips的な部分も欲しい。
- Web制作を中心に働いているわけではない私には難しい。でもどう向上すればよいかかわるので良かった。

参加者の性別

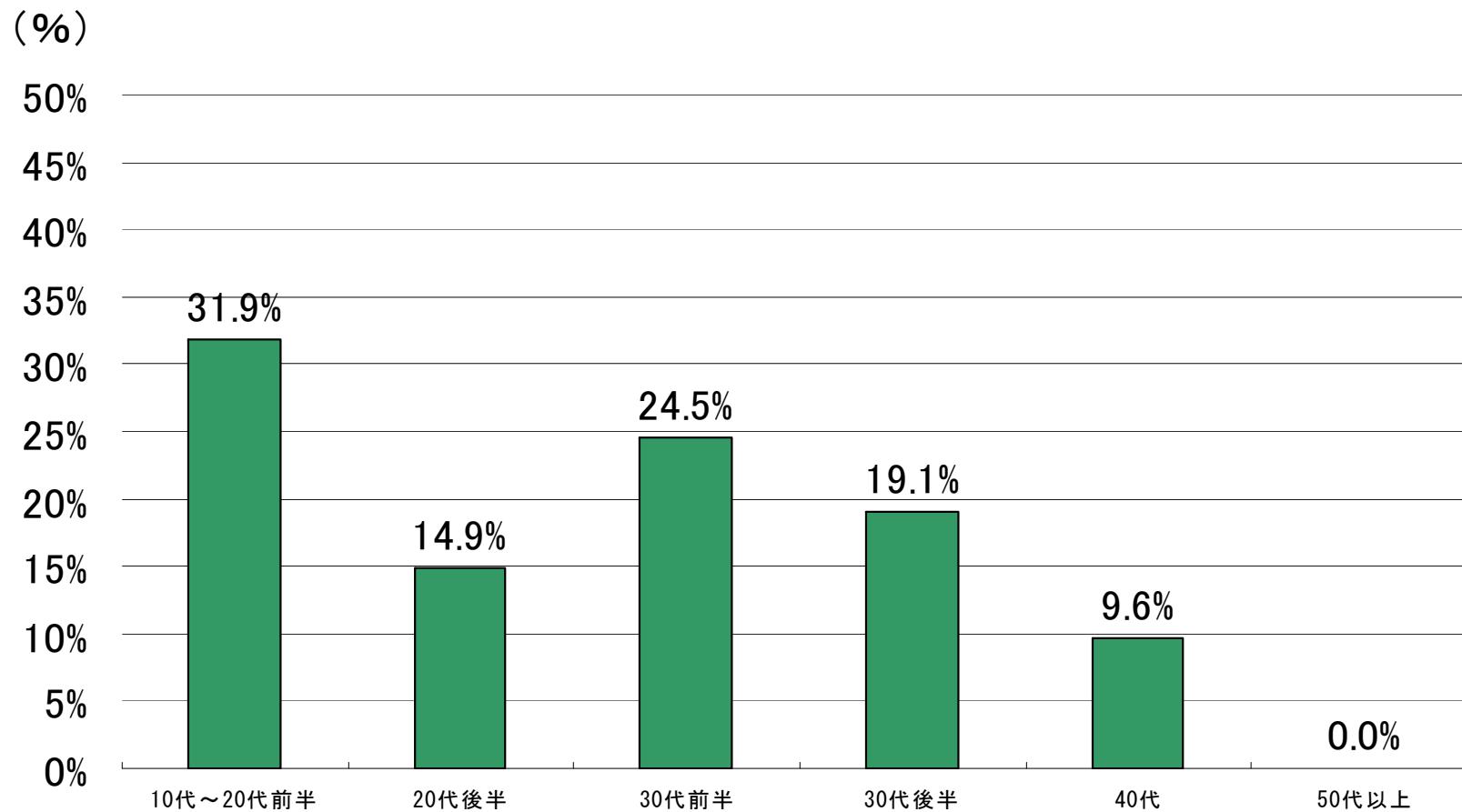
※本データは申込者データからの集計です。



参加者の性別は、男性が59.8%、女性が40.2%となった。

参加者の年代

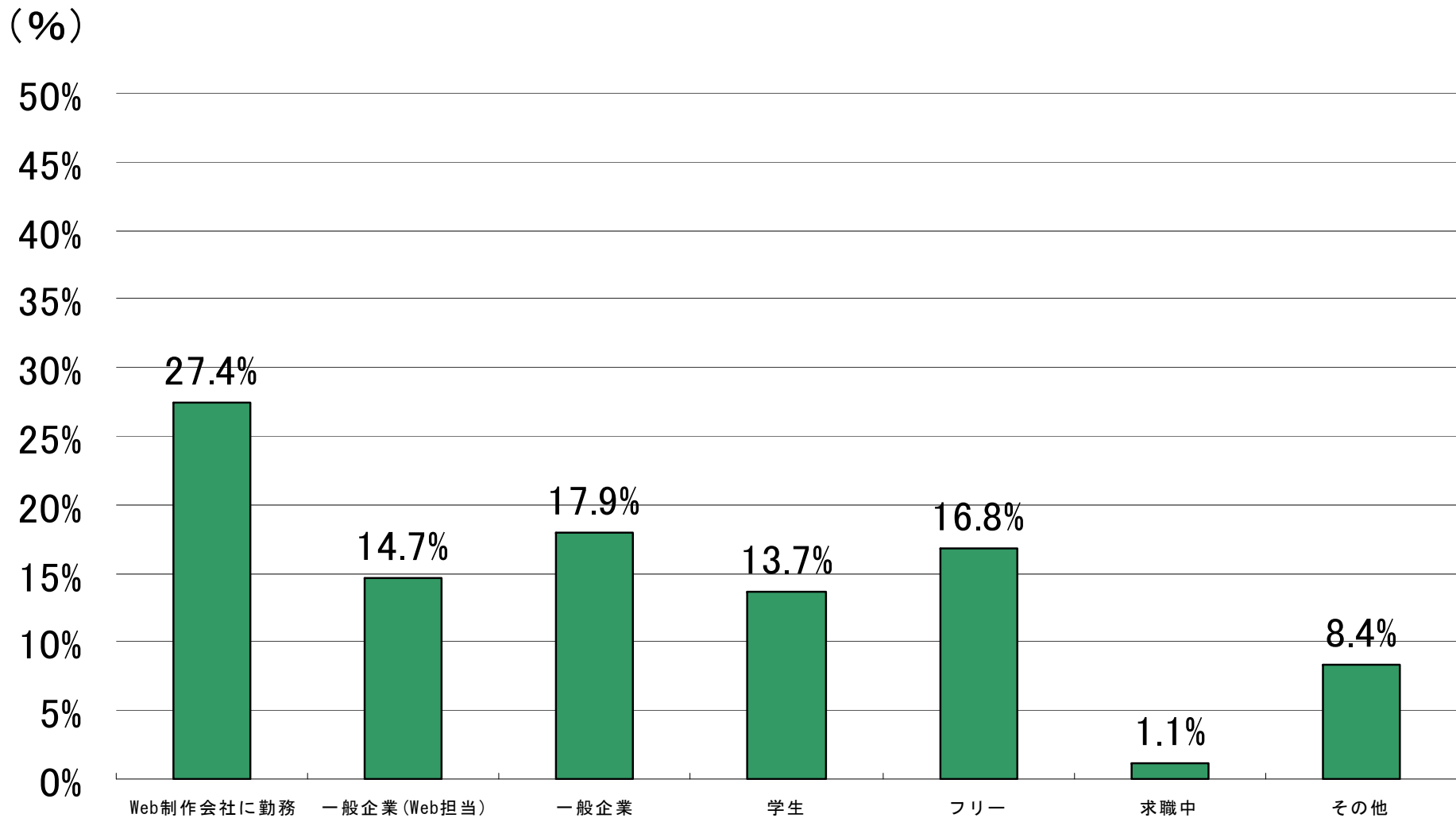
※本データは申込者データからの集計です。



学生無料の効果もあり、昨年のCSS Nite in FUKUIと比較し、10代~20代前半の参加者が大きく伸びている(20.1%→31.9%)。ついで、30代前半、30代後半と続く。

参加者の職業

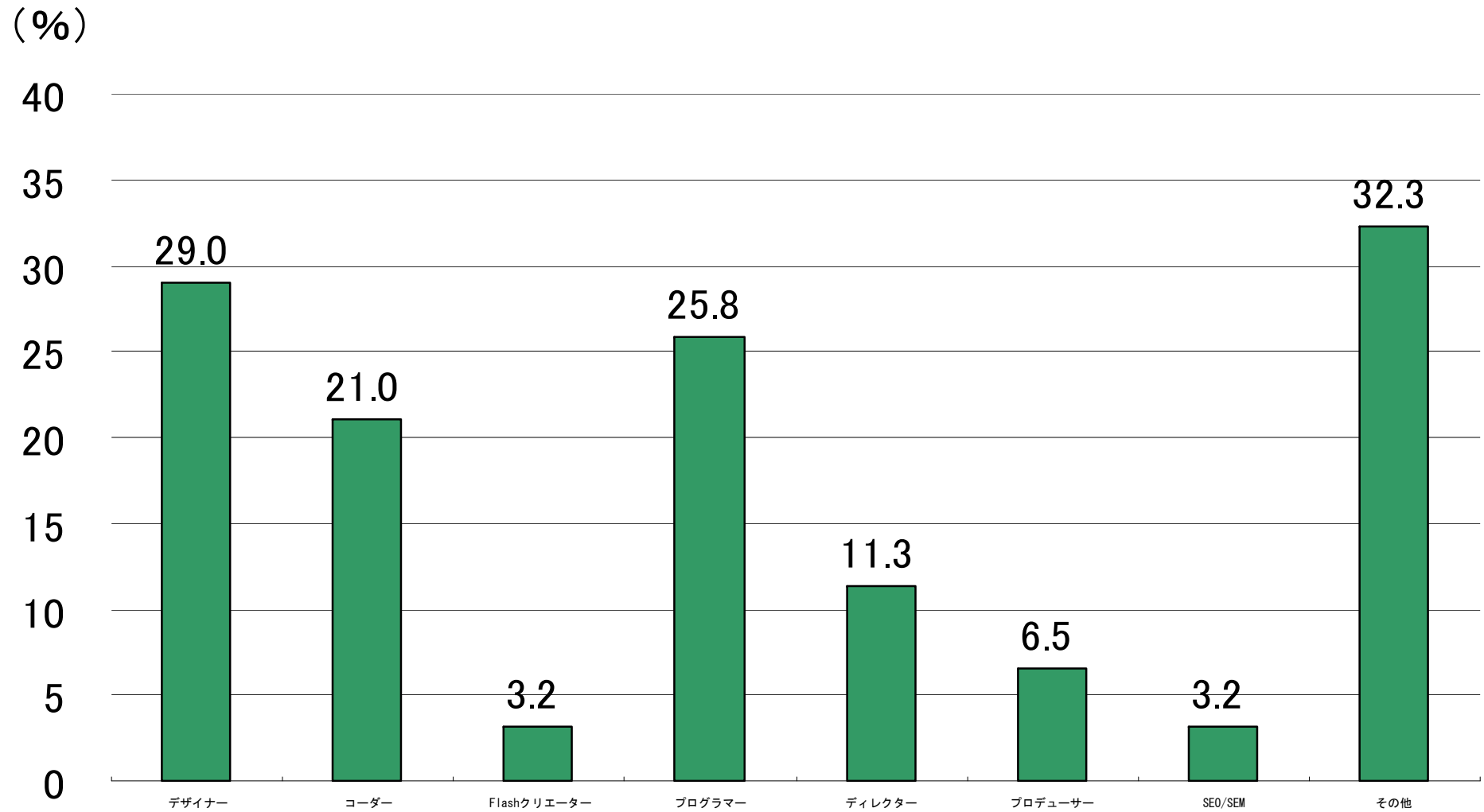
※本データは申込者データからの集計です。



Web制作会社に勤務している方が最も多いが、その割合は昨年よりも減少している(31.3%→27.4%)。やはり目立つのは、学生の割合の増加である(8.3%→13.7%)。

参加者の主な業務

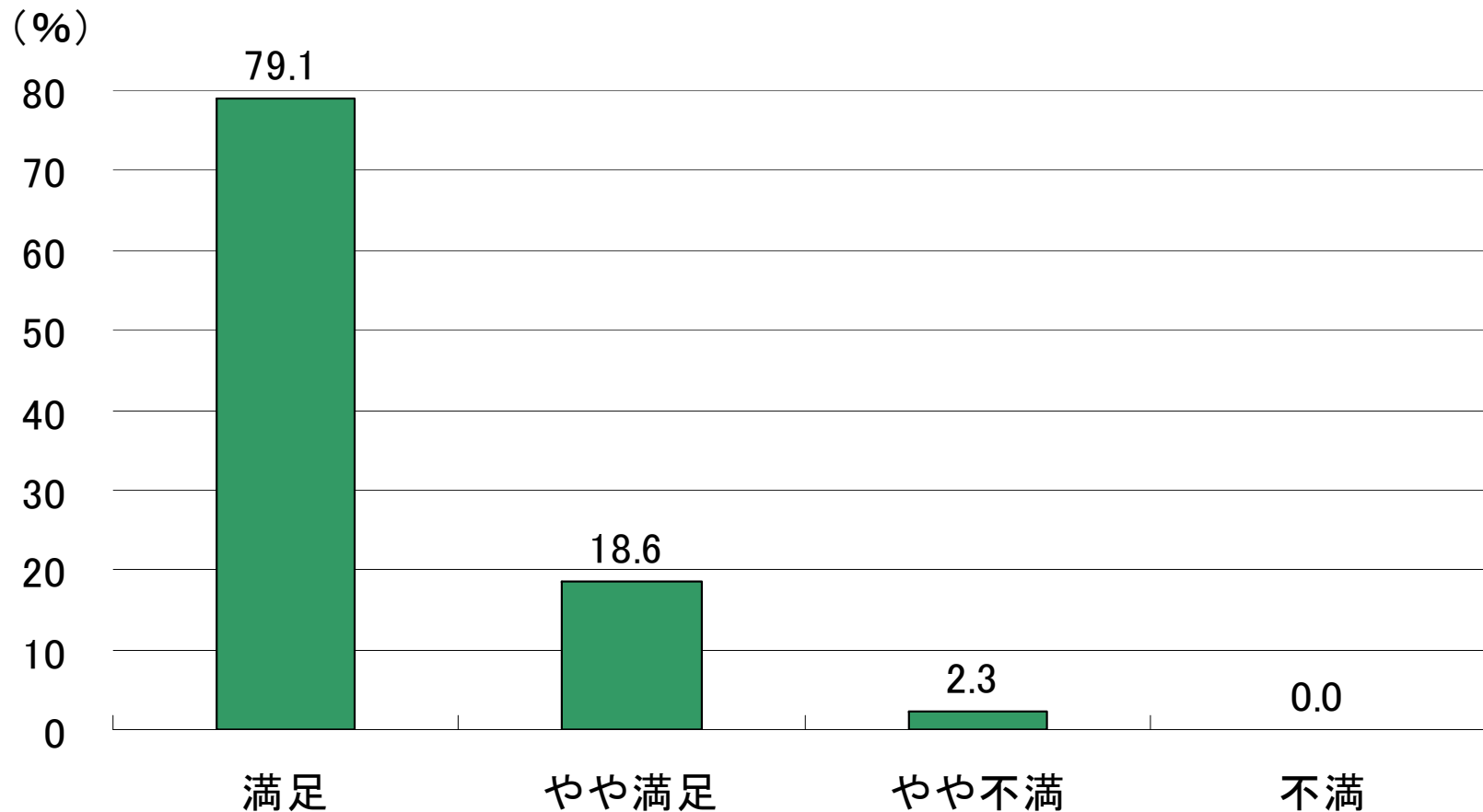
※本データは申込者データからの集計です。



デザイナーが最も多いが、プログラマーの参加が非常に多い。ついで、コーダー・ディレクターと続く。

交流会の感想について

参加者の97.7%が、「満足」または「やや満足」と回答。

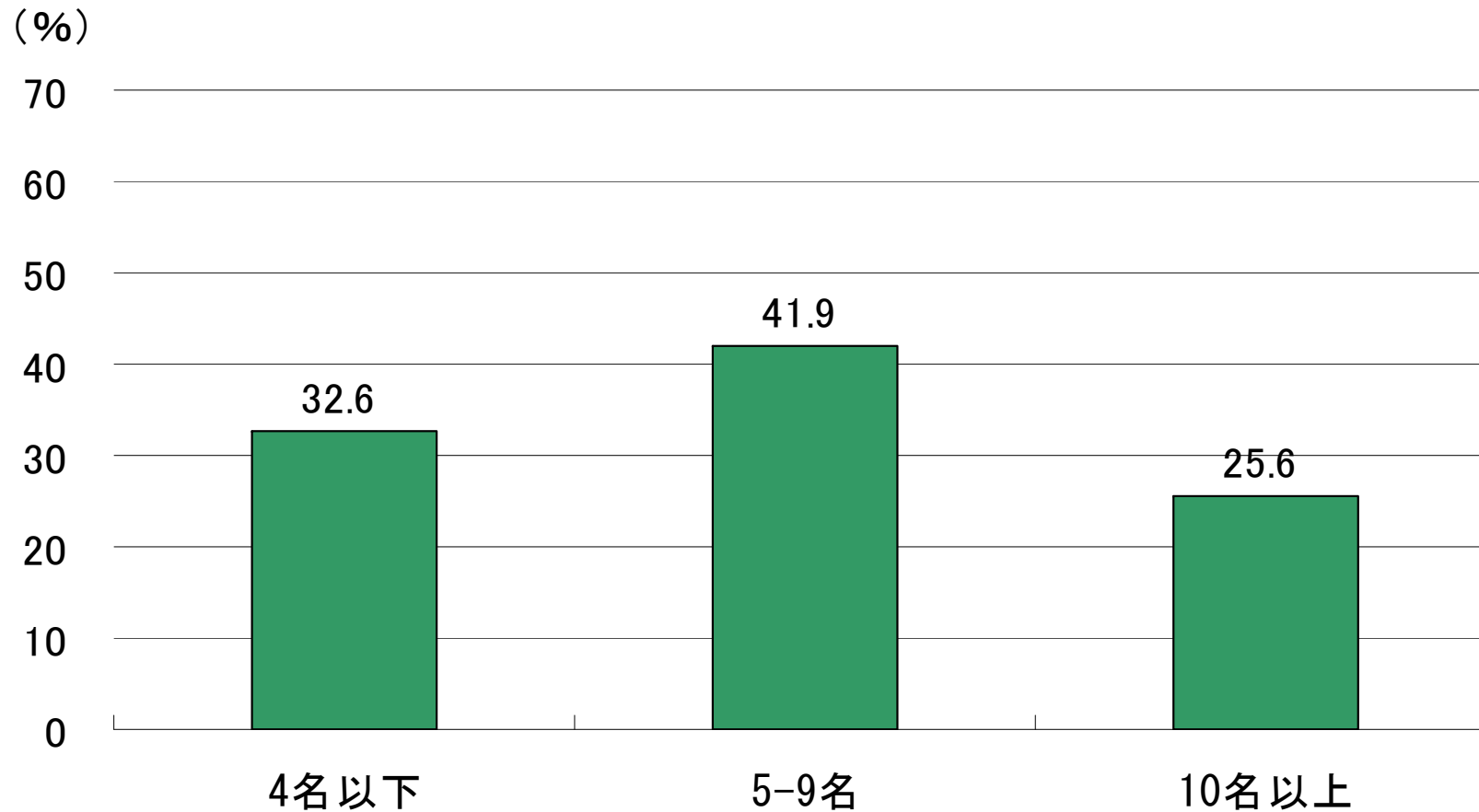


【参加者のご意見】

- ・色々な方と交流できてよかったです。
- ・動きやすい場ではなかった。何か工夫があると良かった。
- ・話したいと思っていたスピーカーの方としゃべることができて嬉しかったです。
- ・大変楽しく、充実していました。
- ・もう少し時間が欲しかった。
- ・Web全体の「いま」を聞いて、とても有意義な一日でした。

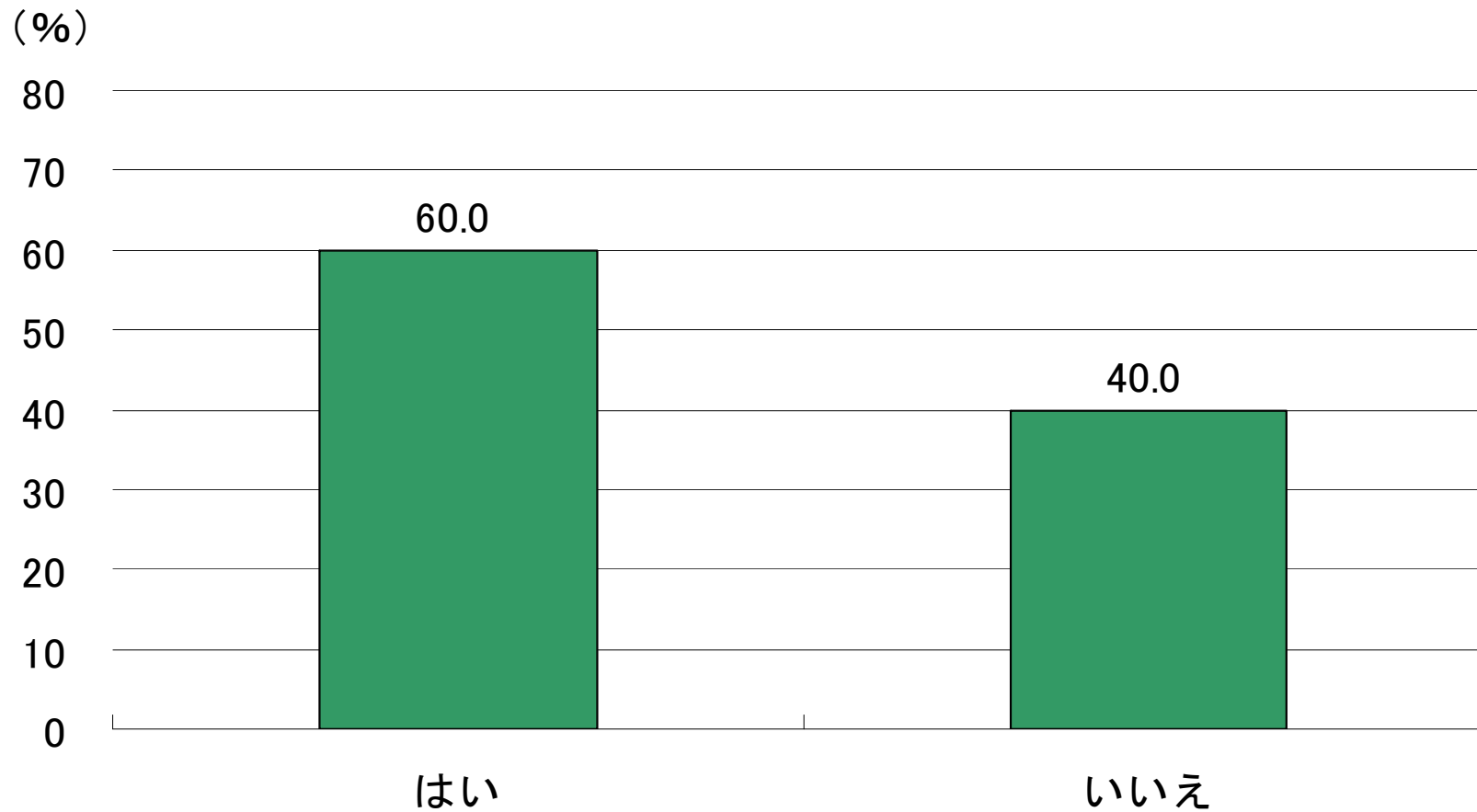
出会いについて(名刺交換)

10名以上の方と名刺交換をされた参加者が、回答者全体の25.6%（11名）。



出会いについて(パートナーになる可能性のある方との出会い)

パートナーとなる可能性のある方との出会いがあった参加者は、回答者全体の60%（18名）。



その他のご意見(イベント全体の感想について)

- 他の方の反応が面白いです。
- Web制作についての勉強が色々な面からできました。会場も楽しい雰囲気よかったです。ありがとうございました。
- 福井にいて、こうしたイベントに参加できるのは貴重で嬉しいことです。ぜひ続けてください。
- 社内で行われている勉強会とは全く違って、新しい情報・トレンドを学ぶことができ大変満足しました。
- すごく楽しかったです。5本は少し多いかもしれませんが。
- 最初の入りは引いた・・・
- 途中参加でしたが、大変面白かったです。また参加したいので、もっと福井でイベントを！！
- 袋の中にお菓子が入っていて嬉しかったです。どのセッションも良かったです！
- 鷹野さんの進行が良かったです。
- まずはじめに、「おやつ」ありがとうございます。感動です！！どの講師の方もキラキラして、「生きてる」ってパワーで溢れていました。たのしかったです！来年も期待しています！！
- とても楽しいイベントでした。
- とっても刺激になりました。
- 固くならずリラックスしてセッションを聞くことができた。1セッション40分という長さがちょうど良かった。
- css nite in ISHIKAWAを開きたいです。
- Web系イベントということで場違いなところもあったが、通じる所も色々発見できたので良かった。手持ちマイクは講師の方が話しにくそうでした。
- 知り合いを増やせそうで良かった。
- これからもっと勉強しようと思いました。勉強になりました。
- 次も福井でやりましょう！
- 司会の方がうけました。
- 長丁場過ぎるかとお尻が痛くてつらかったです。
- なかなか直接聞けない人達の話をとくさん聞いて嬉しかったです。少しでも今日の話を活かせるように頑張っていきたいです。
- 制作面など、Web全般に関する講演が聞けて、今後すべきことが自分の中でわかりやすくなりました。
- 一度のイベントで、広範囲の知識が学べて嬉しい。
- 3回目ということで楽しみにしていました。響のホールの方がライブ感があってよかったです。今回もとても良かったです！
- バインダーのレンタルがありがたかった。
- おもしろかったです。
- 色々な機能が増えて、すごいと思った。話が聞けてよかったです。CS4の話が特に面白かったです。
- いろいろ刺激になりました。
- 全体的に色々な話を聞けて楽しかった。
- 進行や準備体勢等、スタッフの方がとても頑張っていましたね。今回の内容が、来場したい人の要望を満たしているものならよいのですが、もしそうではなく単に東京で活躍する人を呼んだということであれば、事前に人とかテーマの希望を取ったりできると良いですね(地元の人を呼ぶことを含めて)。
- プレゼンの時に使用しているソフト・アプリケーションを紹介して欲しい。MacでWindowsを開くなど。
- 久々にイベントに参加したのですが、とても勉強になりました。
- 楽しかったです。
- 楽しく参加させていただきました。また来年も来てください！
- 仕事に役に立つ情報が聞けてよかった。
- 各出演者の考え方や方向などがわかった。
- ぜひ、来年も開催してください。
- 諸事情で、二人ほど聞くことはできませんでしたが、全体的にいろんな面からものづくりを聞くことができてよかったです。
- スピーカーが全員東京の人というのが気になった。福井にこだわらなくてもいいが、他の地域の人のお話もあればよかった。司会の人もお東京の人ですねー。
- 知らないことばかりで非常に勉強になりました。とても明るい雰囲気楽しかったです。
- 自分の分野以外の情報もわかってよかった。ただ、その場合の名詞に不明なものも多くあった。

その他のご意見(イベント全体の感想について)

- 内容は濃く良かったが、長いので疲れた。
- カタカナが多くて、初心者にはわかりづらかった。
- さまざまなスピーカーがいて面白かったです。またやって欲しいです！！
- 楽しいイベントでした。ありがとうございます。
- またお待ちしております。
- 初めて参加をしてWeb業界に関心を持ちました。今、就職活動をしているので、今後の活動に役立てていきたいです。
- 長かったですけど、やっぱり色々な内容が詰まっていた面白かったです。全国にもっと展開すると面白そうですね。
- すごく質の高いイベントで、講師の方の話も楽しかったので、会場の大きさもちょうど良く、とても聞きやすかったです。アットホームな雰囲気もちょっと戸惑いましたが、とても楽しかったです。そして役に立ちました。
- 制作会社に所属している訳ではないので、システムやソフト的なことは難解でしたが、わからないなりに気になるソフトやワードがあったりして今後の勉強に役立てたいと思いました。
- 広報プランナーという立ち位置で動いているので、まとめて技術よりの情報をキャッチアップできるセミナーはありがたいです。やる気も出るので！（←これが重要ですよねー。）
- 内容自体はすごく良かった！ただ、会場はどーかなあ・・・という印象でした。Cssniteが本来持っているであろう密で熱い空気感(音楽でいうとライブハウスでオールスタンディングでやってる・・・みたいな)を感じられる会場で、今度はやって欲しい。

その他のご意見 (CSS3+jQueryで行こう！ (益子貴寛氏))

- そのレベルではないです・・・
- 知れば簡単で面白そうと思いました。
- 初心者の私には難しかったですが、色々な効果を教えていただき、良かったです。もっともっと勉強が必要です・・・。
- 知りたかった情報を教えていただき大変ありがたかったです。
- ソースの実演がわかりやすく良かったです。ぜひ調べて今後使ってみたくになりました。
- jQueryの活用例がわかりやすく、非常に参考になった。
- jQueryをどんどん使っていこうと思います。
- 弊社でも、java・jQueryを良く使用しており、益子様が講座にてデモされていた内容も含め、今後デザイナーが活かしてくれればと思いました。
- 使い勝手を上げるためのjQuery利用は大変参考になった。
- jQueryを勉強しようと思いました。
- jQueryいいですね！
- jQueryはよく使います。今度は自分で書いてみようと思います。
- 今まで使ったことがなかったけど、早速やってみたくになりました。
- とても勉強になりました。まずは自サイトで試して、仕事にもうまく活かしていけるようがんばります！
- しばらく本気でWeb制作を行っていなかったのが、勉強しなおして、ぜひjQueryを使ってみようと思いました。
- すぐ使ってみたくなる技ばかりでした。
- デモ、わかりやすかったです。
- jQueryを使うと、リッチな表現ができるだけでなく、UIもどんどん改善できそう。WEBSHOPを運営しているので、上手くお客さんを誘導できるよう、とりいれていこうと思います。
- CSS3は便利な機能豊富だと思います。
- 昨年よりわかりやすかったです。デモが多くて面白かった。
- 最近、Web技術の情報から離れていたため、とても新鮮で面白かった。
- スライドショーができることに驚きました。
- jQueryでの可能性を更に感じる事ができた。
- cssできること、さらにjsを加えてできることが良くわかった。
- CS3とjQueryを勉強していきたいと思わせるセッションでした。Flashなどを使用しなくても、ここまでできるのは良いと思いました。
- 参考になりました。
- jQueryに興味を持ちました。
- jQueryとcssを前提に出してくると思ったのですが、付加的な面で提案していただいたのが良かった。
- jQuery触ってみます！
- jQueryを勉強しようと思いました。
- jQueryを手書きできちんと書こうと思った。
- デモが多くわかりやすかった。
- 少しでも勉強して使っていきたいです。Goodでした！
- ユーザビリティが上がるということが最重要であるということを押さえた上で「css3+jQuery」の機能を使用すべきだとわかった。
- 具体例もあって、使うイメージができた。
- クロスブラウザ対策における、jQueryの有効性が理解できました。
- CSS Visual Effect！ Css3になって、またまた覚えなくてはいけないことが増えてきた～！ jQueryは、最近取り入れています、自分が書くことにも慣れていきたいです。
- jQueryがjavascriptのクロスブラウザを満たす良い選択である事が、良くわかった。
- 帰って、jQueryでプログラムを書きたくなった。Css3は、IEサポートの問題があり、使い方がいまいちわからなかった。
- jQueryで行きます！
- CSS3便利になったんですねー。IE6はいつ消えるのでしょうか。
- FLASHがなくても、それと同等の動作が可能であるところに魅力を感じました。
- デモが一杯でわかりやすかったです。この後、自分で調べてやってみます！
- 今まで作ったサイトでも、手間をかけずに動きのアルサイトにできそう！何より面白そう！ やってみたいです！ 益子さんカッコいいです！ヨーロッパ軒、ナイスです！ファンになりました。

その他のご意見 (CSS3+jQueryで行こう！ (益子貴寛氏))

- 「リッチページ＝作業量時間大」となりがちになることを、変えてくれるセッションだったと思います。
- jQuery使ってみようと思いました。
- まだ、Webの世界に入ったばかりだけど、説明もわかりやすく面白かった。
- 実践的でわかりやすかったです。いつもありがとうございます。
- 一番興味があったのですが、途中参加のため聞けませんでした。ゴメンナサイ。
- すぐ勉強になりました。これを機に、jQueryをもっと勉強したい。
- やっぱり益子さんのセミナーは、今すぐ使えるものもあり、ためになるなあと思った。毎回楽しみにしています。
- 今後ぜひ使っていきたい。
- 諸事情により参加できず。見たかった・・・
- CSS1について、とても勉強になった。
- 勉強になった。
- 少し使っていないと難しくなっていきます。続けていればそれほどでもないのだろうと思います。
- デモを交えてわかりやすかったです。
- 今後の制作に幅が広がりそうな気がした。
- CSS3もjQueryも、要はユーザビリティを向上させることが大切、という話は良かった。デモが多くて視覚的に捉えることができてわかりやすかった。
- jQueryのcssにたいして、Hackを行わずにできるということと、その汎用性について良くわかった。
- CSS3の情報は良かった。
- CSS3、jQueryは全く知らないが、イメージがとても良くわかり、勉強したくなった！
- ウェブブラウザごとの対応表が見れて良かった。
- ちょうど勉強しようとしたところをわかりやすく教えてもらえてよかった。
- 現場がどのように技術トレンドついていくか、流れがすごくよくわかりやすいお話でした。
- 使えそうで面白かった。
- jQueryは使ってみたくて思っていたところでした。ぜひ、トライしてみたいです。
- jQueryの話が、とても楽しかった。
- 次のトレンドがわかって良かったです。
- jQueryについて勉強していこうと思っていた矢先でしたので、参考になるお話をうかがうことができ嬉しいです。
- jQueryでフラッシュ効果などができすぎと思いました。CSSと似ていて使いやすいと思いました。
- リッチさとアクセシビリティ、XHTMLの綺麗さ、おまけにSEOも両立できるということで、色々可能性を感じました。
- すごかったです。フラッシュページでは困ることも、jQueryで実現できれば、問題解決につながることもあるので、ぜひ勉強してみたいです。
- すみません。自分が、システムというかパソコンの使い方を良く知らないの、良くわからなかったのです・・・。
- 「リッチな見え方のサイトを作ろう」というテーマで、確かにちょっとした操作でリッチに見えるサイトの方が、何度もそのサイトに通う要因になると感じました。アイコンの見え方が全く変わる点が面白かったです。
- すっかり制作から離れているので、ここら辺の話はすごく新鮮です(プロデューサーよりの立ち位置なので)。
- ブラウザのCSSの実装不備をjQueryで補う、という作り方は普段からやっているのだが、opacityを使った透明化や、border-radiusを使った角丸の実装はまだやったことがなかったので、でもを交えてその効果が見れたのは良かった。

その他のご意見(海外Webデザイントレンド春便り2009(原 一浩氏))

- わかりやすかったです。
- 自分が見ないサイトをみれて満足です。
- 自分ではサイトを見て勉強したいなと思ってもなかなか数を見ることができません。宿題に出たにも関わらず、あまり時間をかけられなかったのがホントのところ。サイトをたくさん見れる仕組みは良いですね。
- 漠然と感じていたことを実例と言葉で具体的に整理整頓してもらえると、色々目が覚めてとても良かったです。
- デザインの流れと背景を俯瞰できて、勉強になった。今後の仕事のアイデアにした。
- 漠然ととらえてはいても、なかなかまとめて傾向を整理する機会はないので、こうしたトレンド分析は興味深かった。
- あまりなじみのない海外のトレンドがとても参考になりました。
- Webデザインの営業をしているため、提案していく内容も含め参考にしていきたいと思いました。2008年の主流も知っていたことも、知らないこともあり、勉強になりました。
- UIのデザインはみんなでも共有できるとユーザーにも幸せですね。
- 自サイトの改善点に気づきました。
- サイト提案に役立ちそう。
- 海外は綺麗なサイトが多いですね。
- 参考サイトをじっくり見てみたいと思いました。
- ざーっといろんなことが知れてよかったです。
- 2008年のWebトレンドの総括をわかりやすく教えてもらえてよかったです。これからトレンドを意識して制作に臨みたいと思います。
- 私はデザイナーではないので、視点が全く違うのでしょうか、見え方に気をつけるだけでこんなに面白くなるんだなあと思いました。
- サイトのキャプチャーが、白飛びして見にくかった・・・残念。フォローアップのスライドで、改めてサイト巡って研究してみます。
- トレンドは知っておくべきと思いました。
- わかりやすかったのですが、ちょっとほんとにトレンド？ってものがあつた。
- ビッグインプットや見出しの巨大化をしてみようと思いました。
- 2008年のデザイントレンドの再確認ができて、2009年以降の方向性が見えた。
- オーディエンスを巻き込んでのセッションおもしろかったです。何気に色々傾向があることがわかりました。
- 2008年のデザインの流れが見れて良かった。
- 参考にします。
- 今後の参考にします。
- 傾向も大切だと感じました。
- 見ていてすごく面白かったです。Webにも流行があるんだなあと思いました。これから、サイトを見るときに意識してみようと思いました。
- すごく感化されました。
- トレンドがある程度わかった。
- スライドを見て目がチカチカしました。
- 最近のトレンドがわかってよかったです。
- 2008年の傾向が、自分なりにあった部分と照らし合わせて再確認ができました。とても面白かったです。
- すぐに使えるようなデザイン要素が満載でした。キャプチャーソフトを公開していただきたいです。
- 海外のサイトは色がとても綺麗ですね。ECサイトのトレンドも知りたかったです。
- デザインのトレンドって何？と思ったが、原さんの感じる流れもうまくまとめていて具体例付きで良かった。
- デザイン関係が弱いので、ためになった。
- 楽しかったです。
- 色々なデザインを見なきゃ駄目ですね。
- ビッグインプットの発想が面白いと思った。
- Webデザインの流行も、色々変わってきているんだなあと感心しました。話の中で、検索フォームのアイコンが虫メガネで統一されてきているということが、なかなか面白かったです。
- トレンドってひとつにいっても色々あるんだなあーと勉強になりました。取り入れたいです。
- 2008年に流行したものが良くわかりました。
- 自分がなんとなく感じていたことがまとめられていてすっきりした。2008年流行ったことが、2009年には廃れていく・・・。

その他のご意見(海外Webデザイントレンド春便り2009(原 一浩氏))

- なんともなく感じていたことが、あ・やっぱり、などという実証ができただけでなく、色々な発見、気づきを改めて与えてくれたと思います。
- ためになりました。
- 最新の流行物を紹介してくれたが、画面が見にくかった。
- トレンドを整理して解説するというのはとても面白かったです。そういう視点でもっとサイトを見ようと思いました。
- メールマガジンの発行を多くして欲しい。
- 素晴らしいアプローチだと思います。
- 色々なサイトを見れて楽しかったです。国内サイトもみたい。
- デザインを具体的にみながら説明を聞くとなるほどと思った。
- 今後使っていくデザインを見直したい。
- 諸事情により参加できず。見たかった・・・
- さまざまなデザインのサイトがわかった。
- デザインについてさまざまなものが見れて良かった。参考になる。
- 流行について参考になった。
- 2008年デザインのまとめは、とても興味深かったです。
- 色々見たらこうなったというだけで、なぜ、何が良くてそういうデザインがトレンドになっているのかの考察がなかった。素人と変わらない内容、前回の同様の物の方が良かった。
- これからも色々Webをみていこうと思った。原さんの自作プログラムを公開して欲しい。
- Webページにも、色々な流行があることを知れて面白かったです。あー、あるある、っていうのが一杯出てきました。
- 海外に偏ってはいたが、色々なデザインの方向性も見えてきた。Jpドメインに絞ってやってもらうのも、面白いかなと思った。
- デザイントレンドがわかったのが良かった。
- フォントのトレンドは前から気になってました。【1】Georgia【2】Arial【3】Verdana
- 海外のサイトを普段見ないので、とても参考になった。何気なく見ているサイトにもトレンドがあると知れてよかった。
- デザインの比較をなんとなくしかしたことがなかったので、非常に勉強になった。
- とても面白かったです。参考にさせていただきます。
- 初心者の私ではわからないことなので、面白かった。
- たくさんトレンドを知ることができてよかった。古いデザインにはならないように、数多くのサイトを見ないと、と思いました。
- トレンドについては、説明を受けるとわかりやすい。いつも見ているサイトで、なんとなく感じていたのうなづけた。
- デザインの見方というのが面白かったです。
- 日頃からWeb制作TipsやNews系のBlogをのぞいているのですが、まとめて話を伺えると、大きな流れや動きのようなものが見れて参考になりました。
- 2008年のトレンドや、2009年のトレンドを教えていただき、流行を感じる事ができました。
- 良い密度でよいデザインのサイトを見られてためになった。
- 海外サイトデザインはなかなか見る機会が少なかったので、これをきっかけにチェックしようと思いました。少し、雑誌やパンフで見ると近くなっている気がしました。
- なんか、デザインのこととか楽しく、理解しやすく、話もわかりやすく楽しかったですー。
- プレゼンターの方の中で一番わかりやすく、興味を惹かれました。トレンド情報やそれを作るため(トレンドを意識したサイト作り)のソフトの活用法などがあって、大変参考になりました。
- そうかなー、って思っていたことをスッキリまとめて教えていただけた感じで、とてもよかったです。
- こういった形で、トレンドを一気にまるみせ！みたいなのは自力でちまちまやると大変なので(なので、原さんのようにツールを使った方がいいのだろうけど)すごく役に立った。ただ、演題をまぜっかえすようでなんなんですが、日本のトレンド、特にタイポグラフィとデザインフォントの使われ方の傾向を知りたかった。

その他のご意見(賢く、効率の良いWeb制作環境へ Adobe CS4 Web Premiumで出来ること(西村真里子氏))

- 効率が良くなったなと思いました。
- CS4の新機能満載で楽しかったです。もっと詳しく聞きたかったです。
- DWが使いやすそうでした。分別コードビューが特に嬉しい。FLのモーショントゥーンも待ってました。3Dもボーンも超素敵です。Fwの機能がPsとくっついてくれればいいのーと思いました。ラフもPsで作りたいです。
- 自分の仕事に一番近く、大変参考になった。早いうちにCS4にアップしたい。Psは試用版の期限が切れた。もう少し前に聞いていれば。
- 既にCS4を導入している身としては、もう少し実際の作例などで、新機能をわかりやすく見せて欲しかった。
- お金があればほしいですね。
- フラッシュサイトに興味があり、3サイトの参考サイトを見て、驚きました。作業効率軽減の話も興味があり、導入を検討しようと思います。
- FWのPDF書き出しが便利そうでした。
- すばらしいけど、やっぱ高いなあ・・・
- 会社がお金を出してくれれば、使ってみたいです。
- 買えたらいいなーという感じです。
- 個人的にFireworksが好きなので、もっと推して欲しいです。
- 便利な機能が増えたなあ・・・と感心しました。
- 去年の、cssniteに引き続きcs4シリーズのプロモーションがすばらしかったです。会社に来てプロモーションしてください(笑)
- CS4の機能を使いこなせていないので参考になりました。
- 面白かったです。
- 新規の機能を使ってみようと思いました。便利そう！！
- ちょっと、時間巻き過ぎかも。
- 作業効率アップに関して、参考になった。
- Adobe製品ってたくさんあるのが良くわかった。
- Web制作へのヒントが聞けてよかった。
- CS4買いたくなりました！
- CS4欲しいです！
- すごい、すごいけど・・・高い。欲しい、欲しいけど・・・小遣い3000円なので、小遣い3年分・・・
- 色々な機能が増えて、すごいと思った。
- 新しい機能がたくさん追加されていて楽しかったです。
- Flashがすごく欲しいと思います。
- 高く買えません・・・。
- FLASH使ってみたい！・・・でも、高い。
- 少しかけ足でしたが、CS4全般の新機能が把握できてよかったです。
- CS4は非常に便利なソフトに仕上がっていると感じました(購入済です)。
- デザインをするとしたら、やはりCS4が必要と感じた。
- CS4使いやすそうです。Fireworksは、今まで使ってなかったけど、使っていこうかなーって思ってます。
- CS4欲しいです。FLASHが随分使いやすくなったのですね。
- 作業の効率の向上をかなり感じる事ができた。Flashが特に。
- CS4すごかったです。便利で使いやすそうで面白いなと思いました。
- FLASHの3DやPhotoshopの画像を縮めるだけで処理できる機能がびっくりでした。
- Psの機能のグレードアップに感動しました。体験版使ってみます！カニ王子、ナイスネーミング！
- 社内に入れたばかりということもあり、まだまだ活用していなかった部分をこれからどんどん活用していこうと思える、よいきっかけとなりました。
- CS4使ってみたいです。
- Psの新機能が便利そうだった。
- デモがほんと素晴らしいです。プロの技を感じました(デモの仕方が)。
- アップグレードなどパッケージが多すぎて、どれを購入すればよいかわかりづらい。印刷会社だと、Indesignがなかったりする。
- CS4を買ったのですが、知らない新機能を知ることができ、良かったです。
- FLASHが楽しそう。
- FLASHのアニメーションは面白かった。でも、バージョンアップ料金は高いです・・・

その他のご意見(賢く、効率の良いWeb制作環境へ Adobe CS4 Web Premiumで出来ること(西村真里子氏))

- 非常に使いやすくなっていると思った。作業効率アップにぜひ活用したい。
 - 相変わらずAdobeはいいなあ。CS4欲しくなってくる。
 - 新機能便利だなー、面白かった。
 - CS4の新しい機能はとても魅力的でした。
 - Photoshopを良く利用するので、最新機能色々がすごいと思いました。特に、スクリーンを共有できるというのはとても画期的だと思います。祖父にとってすごい！
 - CS4を早く使いたくなった。
 - Photoshopすげー、拡張現実すげー。
 - 新機能について良くわかった。
 - CS4が欲しくなった。
 - CS4のレビューが見れて良かった(県内ではなかなか見れないので)。
 - Fireworksの使い方が、少しわかってよかった。
 - 実は知らなかった機能を知れてびっくり。
 - 制作の現場が、どうかわかってきたのか。どう変わっていくのかがわかって良かったです。
 - 予算と環境があれば、取り入れたいけど現状無理。
 - ソフトに搭載されている素材が使いやすいそうです。
 - FLASHが欲しい、使いたい。
 - CS4のメーカーセッション、はじめてでしたが、すばらしかったです。
 - Fireworks→Acrobatの連携が魅力的でした。Photoshopの色調補正系も便利でよいですね。
 - CS4がとても使いやすくなっていると思っていました。本当に効率よく作業ができることに魅力を感じました。
 - 次のバージョンはMacも64ビット化してください。
 - バージョンアップの度に効率が良くなる機能が増えてすごいです。FLASHも感覚的に使えるようなので試してみたいです。システム的に動作が遅くなるとかはいいですか？
 - すみません。こちらも自分がシステムのこととかわからないので。でも、Photoshopとかは、知ってるのでわかりました。
 - 一番感動をもらったプレゼンでした。Photoshopの新機能にワクワクしました。あと、Adobe Recordsのキャンペーンにも参加したいです。
- 一番感動をもらったプレゼンでした。Photoshopの新機能にワクワクしました。あと、Adobe Recordsのキャンペーンにも参加したいです。
 - 使える新機能のリアルデモを初めてみたのでとてもおもしろかったです。あれだけの内容を短い時間でプレゼンできる西村さんが素晴らしい！
 - 新機能追加でますます便利になってるけど、重そうだなー。今回は、アップグレード見送ろうと思ったんですが、Indesign導入も考えているので、結局アップグレードしちゃいそうだ(笑)

その他のご意見 (Movable Type 再構築パフォーマンスの最適化(上ノ郷谷太一氏))

- MTの出力例のデモがとても面白かったし、ツールとしての幅広さがわかって今後使ってみてみたいと思えないようでした。
- 少し難しく感じました。あまりMTを使いたいとは思わなかった。
- 話の運びも面白く、MTは構築など常にデザイナーに任せており、内部を理解でき満足です。
- モジュールをキャッシュするのはやっていなかったののでやってみようと思いました。他にもいいヒントをたくさんいただきました。MTでゲームを作れるとはびっくり出した。
- ほとんど知っている内容でしたので・・・
- 会社に戻ったら試そうと思います。
- テンプレートモジュールを使って色々試してみたいと思いました。MTでアプリが作れるのが意外でした。今後、アプリを作る環境としてのMTに期待しています。#icalender形式とかが、標準機能としてはいっていると嬉しいかも・・・
- いつも難しいと思いながら使っていますが、使い方が色々あって面白いと思いました。
- 予約変数があるのを知らなかったのので、これから使ってみてみたいと思います。
- cmsはxoopsしか使ったことがないので、MTOS使ってみようと思います。
- MTに興味がないもので・・・すいません。
- こ、濃ゆかったです(笑)StaffblogでMT導入していますが、もっともっと活用できそうなアイデアいただきました。ありがとうございました！
- 初心者なので、理解はできなかったです。
- Movable Type自体がわからなかったのです。
- 最近、MTを使っていなかったのので、久々に使い倒して遊びたいと思いました。
- 仕事上、MTを使うときに良くあるので参考になった。
- プログラミング言語のようで親近感が沸きました。
- Geekな話が大変面白かったです！
- ブログツールという認識でしたが、違うということがわかりました。
- とっても難しい話だったけど、ゲーム楽しそうでした。何を入力したら丸を囲めるかが気になります。
- 再構築のパフォーマンス上げてください！
- 講師の人が面白かったです。
- 難しかった。
- MT一度使ってみてみたいです。自分のブログを作ってみてみたい。
- 非常に端的でわかりやすかったです。あと、おもしろかったです。
- 自分はMTで制作しているので大変役に立ちました。逆にMTを知らない人にとってはなかなか難しかったのではないのでしょうか。ブログ記事、ウェブページといっても何を指すのかわからないとちょっと厳しいかも。
- Webアプリケーションに応用できる可能性があるという点に興味を持ちました。
- トレーナー、ありがとうございます！SSIが使えるのと、モジュール化でだいぶ構築が楽になるのかな・・・
- MTの機能について勉強になった。
- MTは再構築がすごく長く使っていないです。少し内容の意味が理解できませんでした。残念です。
- MTでゲームとか、新しい発想で面白いと思いました。
- MTの書式もわかりやすく、触れやすいことがわかった。
- Movable Typeのことは何もわからないので、難しかったです。ゲームは面白そうでした。
- 色々楽しくお話をしてくださって、難しい話も多かったのですが苦にならずに聞くことができました。
- MTはまだあまり良くわかりません・・・が、ぜひ扱いたいツールのひとつなので勉強したいと思います。
- MTは正直、ほとんど知らず、使ったことがなかったのですが、今後前向きに考えてみようかなと思いました。
- マニアックでした。でも、ためになったような気がします。
- 説明がわかりづらかった。
- 鷹野さんはマニアックとかギークとかおっしゃってましたが、そんなことはなかったんじゃない・・・？司会が自らそういうことをいうと、見る人の評価を誘導してしまうと思います。もし実際にそうだったとしても、司会はそれをフォローするべきではないでしょうか。イベントの成功のために。
- 画像をアップロードする際に、画像を自動的に圧縮、サイズ変更するようにして欲しい。時間がきたら、自動的に公開する機能をつけて欲しい。
- MTはあまり使ったことがないので、技術的なことはわからなかったのですが、vcardなど色んなoutputがあることを知れた。
- プログラムが苦手なので難しかった。

その他のご意見 (Movable Type 再構築パフォーマンスの最適化(上ノ郷谷太一氏))

- インクルード展開できるのはいいですね。MTは結構使っていますが、記事が増えると重く感じるのがつらいです。
- まだ使ったことがないが、今後触っていきたい。
- 内容がすごくマニアックだった。MTでゲームとか、その発想はなかった。敦賀w
- MTの詳しい説明よりも、もっとどのような機会に活用できるのかも知りたかった。
- わかる人にしかわからない内容かなと思いました。
- 知っている人には当たり前、知らない人にはわからない内容。
- はじめてMTがどんなものかを知りました。仕組みはまだ全然良くわかりませんが、ゲームが楽しそうでした(笑)かなり運が必要そうですが、プレゼンがユニークだと思いました。
- MTであんなことができるとは知らなかった。テンプレートの仕組みもなんとなくわかってきた。司会の方は、この人を嫌いなのかな紹介や感想が乱暴で、怖かった。
- ちょっとGeekな感じがしましたが、とても柔軟な設定ができて、一度使ってみたいと思いました。
- 知らない言葉が多く、とまどった部分が多いが自分の分野ではないので興味深く聞いた。
- すいません、あんまり興味なかったです。
- これを機に、MTを勉強してみようかと。
- ブログシステムを作りたくなった。
- 趣味でやっている程度なのであまり関係なかった、雑談が面白かったです。
- 上ノ郷谷さんが考えている開発ポリシーがわかりました。
- そもそも何の説明をしているのかがわからないので、いいのか悪いのかもわからなかった。
- 早く再構築できる工夫が色々あるのを知らなかったです。参考になりました。
- 会社で、ブログを立ち上げるなどの要望があれば、ムーバブルタイプのブログをどんどん進めています。
- 色々、細部がわかって楽しかったです。
- MTのメリット・デメリットについても交えて、説明していただいて、わかりやすかったです。CMSについて、プログラムとサーバの関係とか、もっと勉強していきたいと思いました。ありがとうございました。
- 少し難しい部分があったけど、ゲームは面白かったです。
- MT3で、バージョンアップをとめていました。これを機会に、新しいタグを覚えてMT4を使います。
- ブログソフトだと思っていたので、意外な機能の多さに驚きました。MTを使うときに色々アイデアが出せそうで、新しいものが生まれそうです。
- Movable Typeについては良く知らなかったもので、ほんとに1からの勉強という感じで、大変そうだけど、これから頑張りたいです。先生かわいかったです。
- なかなか難しい内容でした。でも敦賀が大好きでいらっしやることはわかりました！
- 最近、自ブログのMTを3から4に上げたばかりなのでタイムリーでした。無化足から、色々ダウンロードして使わせていただいています。ありがとうございますー。
- ここ3-4年で、自身の使う(好む)CMSが、MT→WPになってしまったので仕事に活かすことはないかと思いますが(すいません)MT4の機能は一応知っておいたほうが良いと考えてたので、そういう意味では参考になりました。MT4になってから随分独自タグが複雑になったなあという印象です。WPが、PHPの命令をテンプレート内に書けるように、MTでもPerlの命令を直接テンプレート内に記述できるように互換性が高まればいいなあと感じました。
- MTのことについてあまり詳しくないけど、聞いていて楽しかったです。

その他のご意見(フロントエンドからのUIデザインアプローチと実践論(阿部淳也氏))

- とても参考になりました。
- 一番興味ありの仕事！
- 何を提供するうえでも、基本として考えなければいけないこと(ユーザーの声・開発の声)が大事だなとあらためて実感しました。RIAの考え方も参考になりました。
- クライアントが考えやすいツールとしての資料をたくさん作るというのはとても貴重で参考になりました。自分に足りないところなので、やらなければ！と思いました。
- サイトを提案する上で、ある程度使える部分あり。
- とっても参考になる考え方でした
- プロジェクトの進め方などに色々悩んでいたのも、とても参考になりました。ドキュメントやツールなど参考にしたいと思います。
- Webを考えるのもっと幅広く考える必要があるんだなと思いました。時間を守ってくれれば・・・昨日も電車の時間とか・・・
- 勉強になりました。
- 一度一緒にお仕事してみたいです。とても勉強になりました。
- プロジェクトの進め方はとても参考になりました。
- パワポが難しかったです。でもめっちゃおもしろかったです！WEBショップをしているのですが、見てくれる人、来てくれる人にどう思ってくれるかが大事。「中の人」にならないように、いつも気をつけなあかんなあと思いました。
- 初心者なので、理解はできなかったです。
- 制作者サイドからの視点でわかりやすかった。
- プロジェクトマネジメントの方法として、とても参考になりました。
- 大変参考になりました。UIのデザインの方法論(開発方法)のUIデザインにもアジャイルとファシリテーションが必要ですね。
- システム開発プロセスと各工程の話、非常に参考になりました。
- とても良かったです。Windowsアプリケーションを作成する際にクライアントとの新しいコミュニケーション方法が学べて良かったです。
- 設計やMVCの話が聞いてよかったです。
- プロセスの重要性を知ることができた。
- コミュニケーションはやっぱり大切だと思いました。
- 内容盛りだくさんで楽しかったです。
- 実際ワークフローが聞いてよかった。
- 内容は興味深いのですが、スライドがみにくくて残念。
- プロジェクトを進める上で、自分の仕事だけをすればいいという考えを捨てなければならぬ、ということは常々社内でも言われています。それを実行している会社ってHOTですごいな、と思いました。
- 非常に徹底的でした。自分のやり方を見直さなければと思いました。
- 制作フロー、勉強になります。
- プロジェクトの進め方の鍵の一端をお見せいただいた気がします。
- 実際のデザインの流れなどが知れて、良かったです。
- マッピングの概念で、クライアントが求める方向性が視覚的にわかるのはいいですね。ぜひ採用してみたいと思いました。
- あらためて、再確認できたように思います。
- MVCなど、デザイナーだけやってる人には聞けない話が出てきてよかったです。ワークフローが興味深かった。
- プロジェクト管理について勉強になった。また、デザインを文章にまとめる手段についても勉強になった。
- ドキュメント見れて良かったです。
- 「スキルセット」より「マインドセット」。なるほど。きっちり手順踏んでいるのですね。gihyoみてみます。
- コミュニケーションの重要性が改めてわかり、システム設計の難しさもわかった。
- 私には、話の内容が少し難しかったです。
- ユーザー視点からの考え方や、仕事の戻りが少なくなる方法が勉強になりました。
- お客様と会社とのやり取りの方法、ディスカッションなど、やり方を考えるべきですね。ワンパクさんは遊んでいるようで、とても計画性がしっかりしていて、見習いたいと思います。
- 日々の仕事で悩んでいた部分、今自分が抱えている直面している課題に非常に役立つ、参考になるセッションでした。また、実際、自分の思っていたことが、間違いではないというのが自信にもなりました。
- 物凄くためになりました。
- ユーザー視点の話やプロジェクトの話が面白かった。

その他のご意見(フロントエンドからのUIデザインアプローチと実践論(阿部淳也氏))

- できればもうちょっと日本語を使って欲しかったかも・・・専門用語なのはわかるのですが、ちょっと、聞くだけで理解するのは厳しい・・・。スライドを端折り、それを補足するのがしゃべりである方が伝わると思います。今回の物は配布用という感じ。
- 今までにないものでよかったです。
- 非常にためになりました。
- 勉強になりました。
- ペーパープロトタイプ of 具体的な例などが見られて非常に勉強になりました。プロジェクトの進め方に共感もてました！
- 今後につながる話が聞けてよかったです。更に考えていきたいと思った。
- マーケティングって大事なんだな、と。
- パワポの文字が多すぎて・・・
- 大変ためになる話でした。ありがとうございます。
- 実演が楽しかったです。面白い物をたくさん生みだされているんだなあとという感じがしました。スライドが、黒背景にしる文字、赤アクセントで、とても協調性はあるのですが、文字がとても多かったので、白の刺激が強く、長時間見ていると少し目がつかれました。
- すごく共感できることがたくさんあって、自分たちも実現できるように頑張りたいと思った。
- あつい！でもとても論理の話に興味を持った。理解できない部分も多かったので、自分の業務に照らし合わせながら、考えてみたいと思いました。
- よかった。
- 一番聞いてよかったと思った。
- やはりのりしろは大事ですね。
- クライアントと意識を合わせるための方法がたくさんあってよかった。
- 仕事のやり方がしれた。すごいしっかりしている。
- 現場でのプロジェクト遂行の工夫が勉強になりました。
- わかりやすく聞きやすかった。集中力のある前半に聞いたかった。
- 制作までさまざまなドキュメントをクライアントと共有しながらコミュニケーションをとっていくことが大事なんだと改めて感じました。
- 実際のクライアントとのやり取りがわかり、ためになる。
- 普段、何気なく考えていたことが、まとめられてすっきりしました。
- ペーパープロトタイプが参考になりました。クライアントをまきこむ工夫など、大事だと思いました。ありがとうございました。
- クリエイティブな仕事を支えている、しっかりした考え方が知れてよかった。どちらも必要なんですね。
- 具体的でわかりやすかったです。明日からでも社内で使えることも多く、提案してみようと思います。
- クライアント相手の仕事をしていたので、話全体がとてもためになりました。悪い仕事の進め方をしていたように思えましたし。先生かっこよかったです。
- やっぱりなかなか難しい内容でしたが、ためになりました。
- 声がいい！と・・・(すいません、内容に関係ないです・・・)紙出力したものを上手く使って、MTGを円滑に進められている裏話がとても勉強になりました。
- 普段、ウェブマスターよりの仕事をしているので、めっちゃめっちゃ役に立ちました。スライドも後日公開とのことなので、もう一度じっくり読み込んで、今後のプロジェクト運営に活かして行こうと思います。オフィスの代表として、組織作りにも大変有益な話でした。Thanks！

その他のご意見(開催スタイルについて)

- 会場は昨年の響のホールの方が良かったです。
- 会場の喚起が悪くてちょっとつらかったです。
- 椅子が・・・お尻が痛かったです。
- 駅前だと駐車場代がかかるので嬉しかった。
- 休み時間の音楽が良かったです。公演時間は、50分の方がちょうど良いと思いました。
- 広い会場はとても良かったものの、机がないのが残念。肘掛け付属のサイドテーブルでもいいので、ものを書く場があるとよい。
- 環境があまり良くない。かなり疲れてしまいました。
- もう少し色々な職種に参加して欲しい。
- 石川から参加なので、高速のインターから近いところが良い。
- 途中、かなり暑かったです。あと、マシーンが使える机があるほうが良かった(前夜祭の場所が良かった・・・)。
- 机があると楽でした。
- 結構長い時間なのでくたびれました。でも、とても楽しかったです。プレゼントがすごいですね！
- 前年の方が良かったように感じます。
- アンケートとりたいなら、筆記具も貸せば良いのに。
- 車じゃないので、かなりつらかったです。
- 温度の調節を・・・
- 車までの移動が難しい。
- 前夜祭+本番でお腹一杯になりました。ありがとうございました。本番は、AOSSAもしくは響のホールだとアクセス的に便利です。
- 昨年の会場よりも良いと思います。駐車場もあって来やすかったです。前夜祭も行ったのですが、それもあって、入りやすかったです。
- アクセスのよさという意味では、昨年のような響のホールとか、AOSSA(8F)とかがいいんじゃないか？

その他のご意見(交流会全体の感想について)

- 色々な方と交流できてよかったです。
- 動きやすい場ではなかった。何か工夫があると良かった。
- 話したいと思っていたスピーカーの方としゃべることができて嬉しかったです。
- よかったです。
- えびが食べにくいです。
- えびが食べにくいです。
- 大変楽しく、充実していました。
- もう少し時間が欲しかった。
- 楽しかった。
- とても楽しかったです。
- 楽しかったです、ありがとうございました。
- 色々な人と話せてよかったです。
- 何かイベントあるといいですね。
- 多くの人と交流できました！
- たくさんの方と名刺交換できました！
- Web全体の「いま」を聞けて、とても有意義な一日でした。
- 色々な人と話げできた。
- 本当に参加してよかったです。
- 折角の場なのに、積極的にいけなかった。
- 海老や魚が残るのはかわいそうです。食べやすさも考えてメニューを決めてください。
- 楽しかった。
- もっと時間が・・・
- 楽しかった。
- 楽しかった。
- テンパりました。
- どちらとも・・・
- よかったです。
- 今のところ勉強中のため。
- 楽しかった。
- お酒の席で話したい。
- とても楽しかったです。

その他のご意見(その他、イベント全体に関して)

- 去年より良かったと思います。
- good!
- できれば、一日に濃縮して欲しい。
- Ajax (prototype.js) ←特に。XHTML最新情報(プロ対象)。htaccess(正規表現)でできること。
- 今後も継続してください!
- Web制作を中心に働いているわけではない私には難しい。でもどう向上すればよいかかわかるので良かった。
- 福井主催で楽しみだったのに、スピーカーも司会も全員東京の人だったのがとても残念だった。司会ぐらいは地元の方にやってもらいたかった。後、司会の方の紹介の仕方が、主観が入りすぎていて、セッションの印象が左右されそうになった。ネガティブなことが紹介の仕方は、スピーカーの方に失礼だと思う。
- 最新の情報、技術のサポートなども多めに行って欲しい。Tips的な部分も欲しい。
- 次回できればセッション5の内容のFLASHではない静的なHTMLを作るときのバージョンをやって欲しいです。
- Webの最新について聞けてためになりました。今後、携帯電話向け・iPod・PSP向けなんかの話があれば聞きたいとおもいました。ケータイ技術もWebにつながればいいと思ってます(赤外線やFelicaなど)。
- そろそろ、アップグレードふくいのベクトルを見直したほうが良いのでは?最近、ウェブを中心とするデジタルコンテンツ系に行き過ぎていて、交流会をみても、同じような顔ぶれになっている感があります。初期の頃のような、マッスー先生みたいな人選もまたあるといいなあと思います。

たくさんのご意見ありがとうございました。

Special Thanks

【企画協力】鷹野 雅弘 氏 < CSS Nite 主宰 > <http://cssnite.jp/>

【出演】鷹野 雅弘 氏(株式会社スイッチ)

益子貴寛 氏(株式会社サイバーガーデン)

原 一浩 氏(Design Wedge / 株式会社エフエックスビイ / 空飛ぶ株式会社)

西村 真里子氏(アドビ システムズ 株式会社)

上ノ郷谷 太一氏(シックス・アパート株式会社)

阿部 淳也 氏(株式会社ワンパク(1PAC.INC.))

【協 賛】アドビ システムズ 株式会社 <http://www.adobe.com/jp/>

マイクロソフト株式会社 <http://www.microsoft.com/japan/>

カゴヤ・ジャパン株式会社 <http://www.kagoya.net/>

株式会社マルチビット <http://multi-bits.com/>

森下屋 <http://www.morisitaya.com/>

Conundrum

【プレゼント協力】Opera Software International <http://jp.opera.com/>

株式会社毎日コミュニケーションズ <http://www.mycom.co.jp/>

株式会社技術評論社 <http://gihyo.jp/>

株式会社インプレスジャパン <http://www.impressjapan.jp/>

r360studio <http://www.r360studio.com/>

その他、イベントスピーカーのみなさま

【運営サポーター】

株式会社アル・デザインワークス(新出 純壱 氏) <http://www.al-design.jp/>

EckO(榎 智洋 氏) <http://www.ecko.jp/>

カウベル・コーポレーション(森川 徹志 氏・佐々木 智子 氏) <http://www.cowbell.jp/>

森下屋(森下 智弘 氏) <http://www.morisitaya.com/>

Conundrum(福嶋 義之 氏)

PLANB(吉村 佳志子 氏)

株式会社デザイン・インプルーブメント(吉村 マサテル 氏) <http://www.d-improvement.jp/>

株式会社いづる(古田 一生 氏)

株式会社真空ラボ(岩崎 祐輔 氏)

DA-Studio(山 健太郎 氏)

株式会社トゥー・アー・ティー(堀内 豊司 氏)

株式会社サーフボード(東 大樹 氏)

FlavorDesign(武永 浩美 氏)

r360studio(森 和恵 氏)

SMILE MATCH BOX(松谷 理恵子 氏)

【広報サポーター】

藤田製本印刷株式会社

EckO

カウベル・コーポレーション

森下屋

株式会社デザイン・インプルーブメント

株式会社いづる

株式会社真空ラボ

ミテネインターネット株式会社

福井情報技術者協会(FITEA)

DA-Studio

株式会社NEWS Labo(ニュースラボ)

FlavorDesign

株式会社サーフボード

株式会社ヒュージ

r360studio

SMILE MATCH BOX

あと味

<http://www.idulu.jp/>

<http://www.shin-qoo.com/>

<http://xoops.iko-ze.net/>

<http://www.to-a-t.net/>

<http://www.surfboard.jp/>

<http://www.flavor-design.biz/>

<http://www.r360studio.com/>

<http://smilematchbox.mitelog.jp/>

<http://ftive.com/>

<http://www.ecko.jp/>

<http://www.cowbell.jp/>

<http://www.morisitaya.com/>

<http://www.d-improvement.jp/>

<http://www.idulu.jp/>

<http://www.shin-qoo.com/>

<http://www.mitene.or.jp/>

<http://fitea.org/>

<http://xoops.iko-ze.net/>

<http://www.kuchikomimap.com/>

<http://www.flavor-design.biz/>

<http://www.surfboard.jp/>

<http://www.hudge.jp/>

<http://www.r360studio.com/>

<http://smilematchbox.mitelog.jp/>

<http://d.hatena.ne.jp/jdg/>

